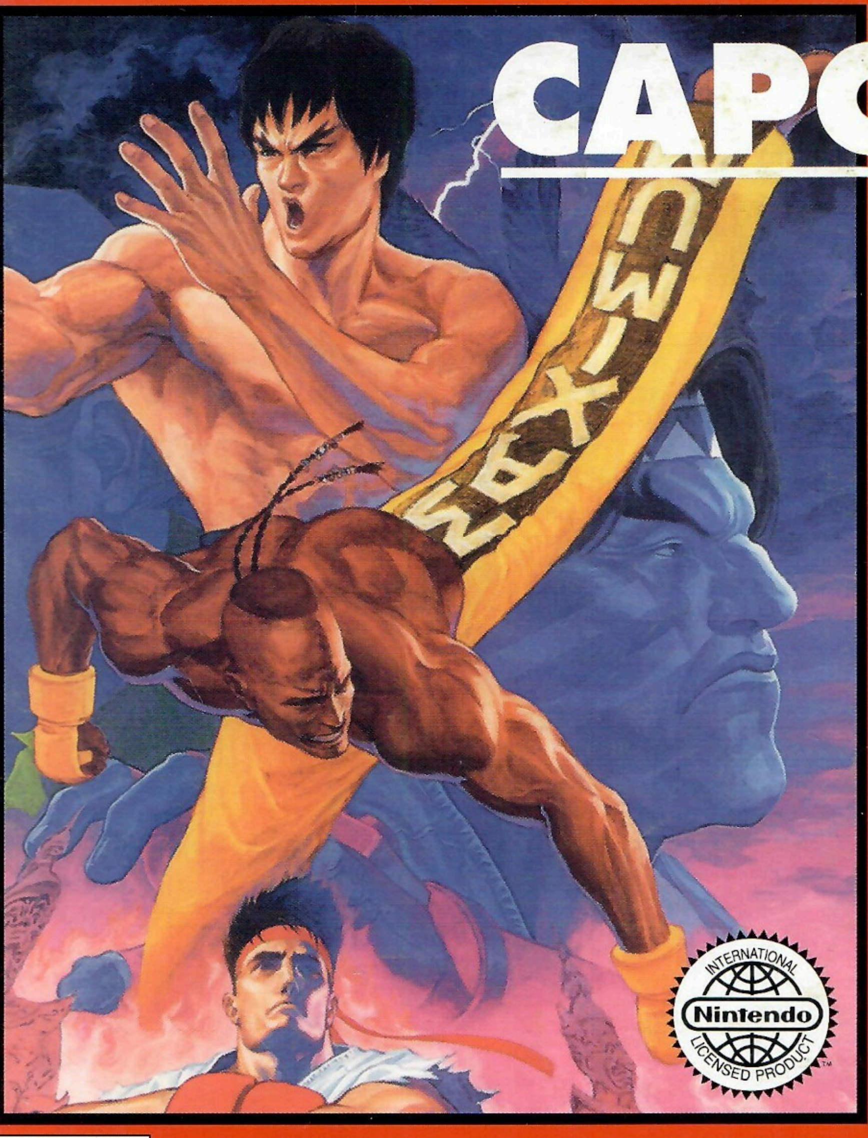
Nr 6 1994 Pris 16:- (inkl. moms)

NINTENDO MAGASINET

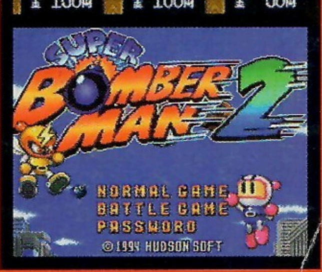


CAPCOM

SPELJÄTTAR DEL 2

SPRING 94 ECTS

Europas största videospelsmässa!

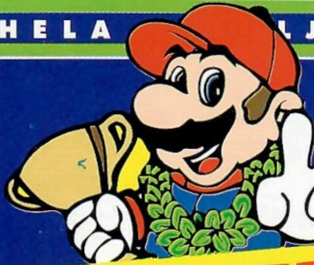


SMYGTITTAR:

LEGEND of the MYSTICAL NINJA och Super BOMBERMAN 2

TIDSAM
0817-06
06
7 388081 701607

UNDERHÅLLNING FÖR HELA FAMILJEN • UNDERHÅLLNING FÖR HELA FAMILJEN



HYR SUPER NINTENDO® ENTERTAINMENT SYSTEM

Premiär 23 juni

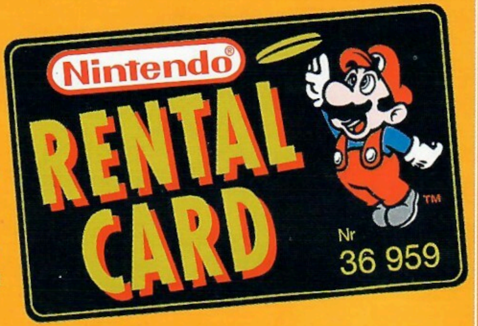
- **THE FLINTSTONES** - THE TREASURE OF SIERRA MADROCK
- **FIFA INTERNATIONAL SOCCER**

DE NYA TOPPSPELEN I JUNI!

ANSÖK

OM DET SMARTA HYRKORTET SOM GER DIG MASSOR AV FÖRDELAR:

- Var tionde kassett hyr du gratis!
- Du får förtur vid förbokningar av nyheter!
- Du får fördelar vid olika evenemang som ex. mässor, tävlingar mm!
- Som innehavare av Nintendo Rental Card kan du delta i Yapons Bonuskort-lotteri, där du två gånger per år har chans att vinna fina priser på ditt kortnummer!



Chans till fina vinster i vårt bonuskort-lotteri!

Ansök redan i dag om ditt Nintendo Rental Card. Allt du behöver göra är att fylla i ansökningstalongen här nedan och skicka in den till **Yapon AB, Skaraborgsvägen 35, 502 34 Borås** tillsammans med 20:- i kontanter, vilket är det enda du behöver betala för ditt kort. Märk kuvertet med "Nintendo Rental Card".

Tillsammans med ditt Nintendo Rental Card får du en present och ditt första Nintendo Rental Bonus Card. Detta bonuskort stämplar butiken åt dig, och när du har nio stämplar hyr du nästa kassett gratis. Kortet gäller i de butiker som är anslutna till Nintendo Rental Card.

ANSÖK HÄR!

Jag heter ______________________

____

Adress ______________________

Postnummer ______________________

Ort ______________________

Telefon ______ – ______

DRAGNING I BONUSKORTLOTTERIET 28/10!
Glöm ej att skicka in dina bonuskort!

BYT

NU KAN DU BYTA DINA NINTENDO-KASSETTER DIREKT I BUTIK!
KOLLA BARA EFTER BYTESBUTIK-SYMBOLEN...

Licensierad BYTES BUTIK för Nintendo

Nintendo®

YAPON VIDEOSPEL
Konsumentinfo: 033 - 14 10 91

1503

Bäste läsare,

Äntligen har det blivit sommarlov och vi garanterar att hela sommaren kan fyllas av Nintendospelande, om det nu är det man önskar. Massor av höjdarspel kommer under årets varmaste månader och om fyra veckor är det dessutom dags för det feta dubbelnumret av Nintendo-Magasinet. Men fram till dess kan vi roa er med läsning om den stora ECTS-mässan i England som redaktionen nyligen besökt, information om Nintendos kommande 32-bitare och den andra delen i vår artikelserie om världens speljättar.

Trevlig läsning,

Tobias Bjarneby

NINTENDOKLUBBEN: SVARAR PÅ FRÅGOR OM SPEL, TEL 0300 - 721 00, FAX 0300 - 732 80

HETA TITLAR: TVÅ TELEFONSVARARE MED DE SENASTE TITLARNA, TEL: 0300 - 721 08, 0300 - 721 09

PRYLSHOPEN: FRÅGOR KRING NINTENDO PRYLSHOP, TEL: 0300 - 722 20

BERGSALA SERVICE: LAGAR ELLER SERVAR DIN NES, SNES ELLER GAME BOY. TEL: 031 - 98 28 09, (14-16,)

YAPON AB: ANSVARIGA FÖR UTHYRNING AV NINTENDOPRODUKTER I HELA LANDET. TEL: 033 - 14 10 91

ADRESSEN TILL KLUBBEN: NINTENDO VIDEOSPELKLUBB, BOX 102 56, 434 23 KUNGSBACKA

NINTENDO-MAGASINET • 6/1994
ÅRGÅNG 5

NINTENDO-MAGASINET UTGES AV ATLANTIC FÖRLAGS AB OCH UTKOMMER 10 GÅNGER PER ÅR.
REDAKTION: JONAS SVENSSON, TOBIAS BJARNEBY, PATRICK SÖDERLUND, NIKOLAJ LINDBERG (ÖVERSÄTTN.)
GRAFISK FORMGIVNING: LENA PERSSON, ELISABETH ENGSTRAND
ANSVARIG UTGIVARE: PETER SPARRING
REDAKTIONENS ADRESS: BOX 4205, 171 04 SOLNA • TÄVLINGSPOST: BOX 4206, 171 04 SOLNA

ANNONSBOKNING: ENGBERG MEDIA
ANDRA LÅNGGATAN 26, 413 27 GÖTEBORG
TEL: 031 - 24 08 90 FAX: 031 - 12 21 60

VILL DU PRENUMERERA KONTAKTA TITEL DATA AB PÅ TEL: 08 - 652 84 00 (8:30 - 16:00) ELLER PÅ ADRESS: TITEL DATA AB, 112 86 STOCKHOLM.
ATT PRENUMERERA ETT ÅR KOSTAR 220 KRONOR.

TIDNINGENS INNEHÅLL ÄR © 1994 NINTENDO AND © 1994 APE, INC AND © 1994 ATLANTIC FÖRLAGS AB. ALL CHARACTERS HEREIN AND THE DISTINCTIVE LIKENESSES THEREOF ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.
NINTENDO-MAGASINET ÄR TRYCKT PÅ ALGRAPHICS OY/TAMPEREEN ARPATEHDAS 1994 OCH HAR ISSN-NUMMER 1101-5209.

DET GÅR INTE ATT RINGA TILL REDAKTIONEN. REDAKTIONEN ANSVARAR INTE FÖR OBESTÄLLT MATERIAL. MÄRK ALL POST MED LÄMPLIGT NAMN ELLER AVDELNING. ALLA VINNARE MEDDELAS PER POST. EVENTUELL VINSTSKATT BETALAS AV VINNAREN SJÄLV. BEHÖVER DU NYTT MEDLEMSKORT SKRIVER DU TILL NINTENDOKLUBBEN

Innehåll

Nintendo-Magasinet nummer 6/94 innehåller följande:

4 Klubbnews & Aktuella kassetter
5 Topplistor
6 News
9 Box Mario
12 Smygtittar
16 Speljättar - Capcom
18 Tips & Tricks
20 Serie: Mario - del 9
28 High Scores
30 Pro's Corner
33 Månadens tävling
34 Nästa nummer & Vinnare

Klubb NEWS

Hej,

Den här månaden kan vi stolta berätta om en helt oväntad nyhet från Nintendo i Japan. I början av nästa år släpps en 32-bitars CD-baserad Virtual Reality-maskin för hemmabruk. Den kommer inte att använda sig av samma typ av hjälm som dagens VR-maskiner, utan bygga på en betydligt smidigare och bättre teknik. Priset i USA och Japan ligger under 2000 svenska kronor och spelen kommer inte att bli dyrare än dagens SNES-kassetter. Mycket mer än så här vet vi inte ännu, men räkna med att vi mer information läcker ut inom kort.

Redan i förra numret av NM kunde ni läsa om Super Game Boy och nu kan vi meddela att den släpps i Sverige redan i augusti eller september. De första spelen som utnyttjar de 256 färgerna blir Donkey Kong och ett helt nytt Tetris-spel. I nästa feta dubbelnummer av NM kommer det finnas ett stort reportage om denna fantastiska pryl. Då återkommer även vi med flera intressanta nyheter.

Spela väl,

Klubben

Aktuella kassetter under juni 1994.

Super NES

Titel:	Utgivare:	Datum:	Betyg:
FIFA International Soccer	EA	23 juni	99
Flintstones	Taito	23 juni	87
Clay Fighter	Interplay	2 juni	76
World Cup '94	US Gold	2 juni	57
World Cup Striker	Elite	2 juni	87
Fun'n'Games		Maj	
NHL Hockey '94	EA	28 april	89
Daffy Duck	Sunsoft	28 april	56
Val d'Isère Championship	Loriciel	28 april	75
Young Merlin	Virgin	31 mars	68
Equinox	Sony Imagesoft	25 mars	75
Sky Blazer	Sony Imagesoft	25 mars	98

Battletoads & Double Dragon är försenat. Choplifter III och Claymates kommer i juli. Lufia har utgått.

NES

Titel:	Utgivare:	Datum:	Betyg:
Hammerin' Harry	Irem	23 juni	68
Rescue Rangers 2	Capcom	23 juni	99
Panic Restaurant	Taito	26 maj	54
Captain Skyhawk	Mindscape	26 maj	54
Yoshi's Cookie	Nintendo	28 april	75
High Speed	Tradewest	28 april	43
Goal	Jaleco	24 mars	22
Racket Attack	Jaleco	24 mars	45

Game Boy

Titel:	Utgivare:	Datum:	Betyg:
Little Mermaid	Capcom	23 juni	
Tetris	Nintendo	26 maj	99
Warioland - Super Mario Land 3	Nintendo	28 april	89
Duck Tales 2	Capcom	28 april	87
Tom & Jerry 2	Hi Tech	31 mars	44

Denna lista senast uppdaterad 94.05.11

TOPPLISTOR

Siffran inom parentes är föregående månads placering och siffran efter den, antalet månader på topplistan.

Läsarnas Topp 10

SUPER NES

1. (1) 5 Super Mario All-Stars
2. (-) 1 NHL Hockey '94
3. (3) 4 Aladdin
4. (2) 4 Zombies
5. (6) 2 Rock'n'Roll Racing
6. (4) 6 Starwing
7. (8) 6 Zelda - A Link to the Past
8. (5) 3 Super Empire Strikes Back
9. (-) 1 Daffy Duck
10. (7) 3 Cool Spot

NES

1. (2) 5 Kirby's Adventure
2. (1) 5 Mega Man 5
3. (4) 5 Duck Tales 2
4. (6) 6 Battletoads
5. (7) 5 Darkwing Duck
6. (3) 4 Tiny Toons 2
7. (5) 3 Flintstones 2
8. (10) 6 Mega Man 4
9. (-) 1 Racket Attack
10. (-) 1 Yoshi's Cookies

GAME BOY

1. (1) 5 Zelda - Link's Awakening
2. (-) 1 Warioland - SML 3
3. (2) 6 Super Mario Land 2
4. (-) 1 Duck Tales 2
5. (4) 3 Tiny Toons 2
6. (3) 5 Metroid II
7. (7) 6 Track & Field
8. (6) 6 Mystic Quest
9. (8) 5 Mega Man 3
10. (5) 6 Super Mario Land

Redaktionens Topp 10

SUPER NES

1. (1) 4 Super Metroid
2. (2) 4 Stunt Race FX
3. (-) 1 Legend of the Mystical Ninja 2
4. (5) 2 Jungle Book
5. (3) 2 FIFA International Soccer
6. (6) 6 Secret of Mana
7. (4) 3 NBA Jam
8. (8) 3 Lufia
9. (7) 5 Mega Man X
10. (-) 1 Saturday Night Slam Masters

NES

1. (2) 3 Metroid
2. (1) 4 Star Tropics II
3. (3) 5 Mega Man 6
4. (4) 4 Rescue Rangers 2
5. (6) 6 Kirby's Adventure
6. (5) 4 Punch Out
7. (-) 1 Legend of Zelda
8. (7) 6 Gold Medal Challenge
9. (10) 5 Tetris 2
10. (8) 4 Bubble Bobble 2

GAME BOY

1. (1) 6 Zelda - Link's Awakening
2. (2) 4 Kirby's Pinball Land
3. (-) 1 Top Ranking Tennis
4. (3) 4 Warioland - SML 3
5. (4) 3 Metroid II
6. (6) 4 Donkey Kong
7. (5) 6 Final Fantasy Legend III
8. (9) 6 Mystic Quest
9. (7) 5 Mega Man 4
10. (10) 3 Tetris 2

Vi har givetvis bevakat den största och viktigaste mässan för den Europeiska marknaden. Vårupplagan av ECTS (European Computer Trade Show) i London.

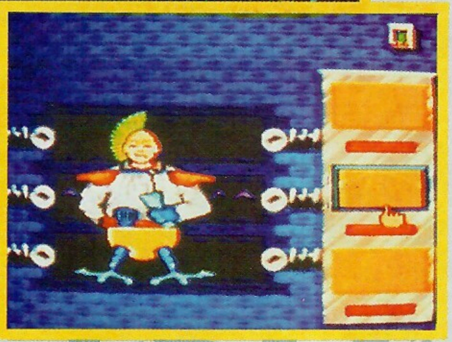
Att England seglar upp som den ledande spelmarknaden i Europa har blivit allt tydligare på senare tid. Här säljs absolut flest spel och det är också här som de viktigaste europeiska programhusen finns, som t ex Virgin, Ocean, Elite. Dessutom förlägger de japanska och amerikanska spelföretagen i allt större utsträkning sina huvudkontor till England. Senast i raden är Hudson Soft som flyttat dit från Tyskland och 3DO räknar med att öppna sitt Europakontor i London till hösten.

ECTS är en branchmässa som går av stapeln två gånger om året. Även om den här mässan naturligtvis är pytteliten i jämförelse med de gigantiska CES-mässorna i USA fanns det ändå en hel del intressant att titta på. Givetvis var NM där och kollade in de nya produkterna som är aktuella för oss här i Europa.

NINTENDO

Hos engelska Nintendo fanns egentligen inte så mycket nytt att hämta. Mässan var ju lite dåligt tajmad - för sen för att Warioland och Super Metroid skulle vara riktigt Hot News och för tidig för att man skulle kunna visa något nytt om Super Game Boy. ***Stunt Race FX (det nya namnet på FX Trax,*** om ni missat det) var dock klart och kommer att släppas "inom kort". Givetvis försökte vi suga ut lite information om Project Reality, men fick bara ett hemlighetsfullt leende och en uppmaning att vända oss till huvudkontoret i Japan till svar.

Turn 'n Burn



Fun 'n Games

Kirby

SONY

Sony har börjat bli riktigt stora på distrubitionssidan och man knyter kontinuerligt flera spelhus till den redan stora samlingen. Nya är bland andra Absolute och Arcade Zone som släppt spelen ***Turn and Burn respektive Legend.***

Att Ocean gjort ett avtal med Interplay innebär att de sistnämndas spel nu också hamnar på Sonys lista. Här är några av de godbitar som Sony ska släppa under 1994:

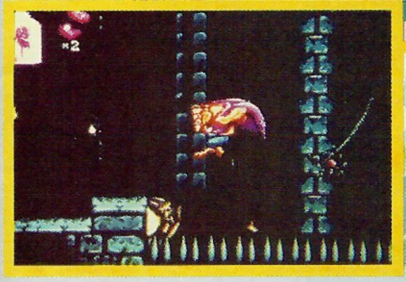
Battletoads & Double Dragon (SNES & GB) Fun 'n' Games (SNES) från Tradewest, ***Mighty Max*** från Ocean, ***Eek The Cat och Claymates*** från Interplay (via Ocean), ***Choplifter III (SNES & Game Boy)*** från Extreme och ***Super Battle Tank*** från Absolute , ***Super Drop Zone och Puggsy*** från Psygnosis ligger närmast i tiden och längre fram kommer spännande titlar som ***Jurassic Park II, The Flintstones, Addams Family Values och Elite.***

VIRGIN

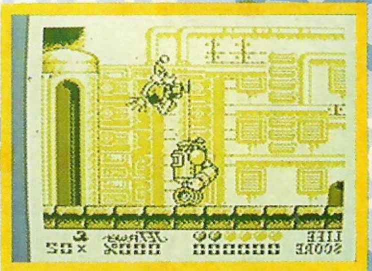
Virgin tillhör också dem som verkligen satsar hårt för att bli riktigt stora i branschen. På den taktiska fronten kunde man bland annat meddela att man numera har hand om distributionen åt Hudson Soft (som tidigare haft avtal med Sony) vilket innebär att ***Super Bomberman 2, An Amerikan Tail (fiffel i Vilda Västen) och Beauty and the Beast*** med flera släpps genom Virgin. Det sistnämnda passar ju för övrigt fint i Virgins Disney-kollektion, eftersom man efter Jungle Book redan fått licensen till Disneys nya storfilm ***The Lion King.*** Fler nyheter till SNES är ***Dragon,*** ett spel baserat på filmen om den gamla Kung-Fu legenden ***Bruce Lee och streetball-spelet Jammit.***

Cool Spot till GameBoy och uppföljaren ***Spot Goes to Hollywood till SNES, Goal! till SNES*** och slutligen ***Demolition Man, Smash Tennis och Cannon Fodder,*** också de till SNES, kompletterar årets release-lista från Virgin.

Battletoads & Double Dragon



Beauty and the Beast



Duffy

SUNSOFT

Japanska Sunsoft är ett av bolag som nyligen satt upp europakontor i England och var med på ECTS för första gången. Nya spel var ***Looney Tunes 2 till Game Boy och Super Ice Hockey till SNES. Porky Pig*** är ännu ett SNES-spel med en Warnerfigur i huvudrollen och släpps i juni liksom ***Sylvester & Tweety. Looney Tunes Coloring Book*** är en Mario Paint-variant som är på gång och så har man givetvis gjort ett eget fotbollspel, ***Great European Football.*** Och förvånansvärt nog också ett ***Beauty and the Beast-lir som döpts till Belles Quest!***

Shut up and Jam

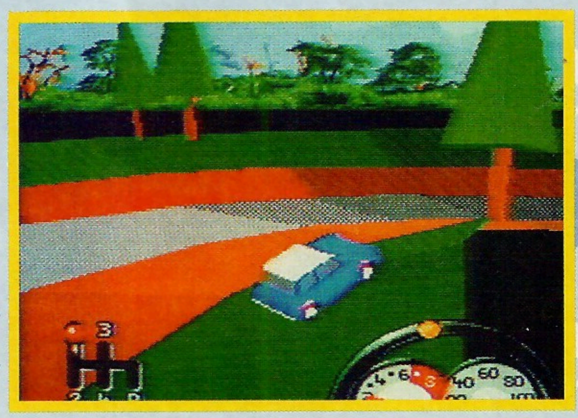
ACCOLADE

Här visades det måttliga basketspelet ***Shut up and Jam, med Phoenix Suns Charles Barkley*** i huvudrollen. Man visade även ***Bubsy II,*** som är en utbyggd uppföljare på det populära plattformsliret. Naturligtvis har även Accolade gjort ett fotbollspel, ***Pelé,*** och man har också ett racingspel på gång. Bakom kulisserna avslöjade de också att ett purfärskt fightingspel är under produktion.

ELITE

Elite hår bestämt sig för att släppa sitt första Super FX-spel. ***Powerslide*** är ett bilspel som beräknas vara klart till oktober. Kassetten innehåller det nya SFX2-chipet och Elite har lånat testprogram från Fords racingavdelning för att få fram den rätta känslan. Grafiken ser ganske inte så imponerade ut men den testbana vi fick prova gav definitivt mersmak.

Powerslide



DE ANDRA

Bland de övriga spelbyggarna på ECTS kan vi bl a nämna

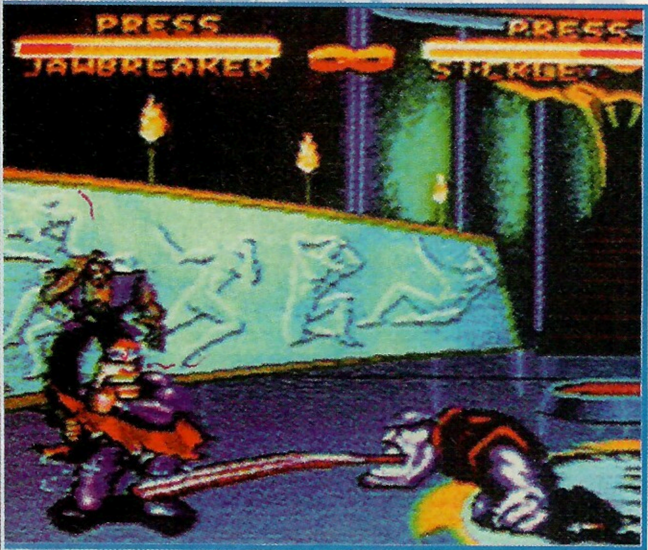
ACTIVISION som visade Mechwarrior II, Biometal, X-Kaliber 2097, Battletech och Pitfall - The Mayan Adventure. Det sistnämnda är uppföljare till klassikern Pitfall och såg faktiskt mycket lovande ut.

Från GAMETEK kommer gamla PC-nätverksliret Spectre i mystisk SNES-version, Super Troll Island, strategispelet Utopia och Nick Faldo Golf. VIC TOKAI hade bara pyssel-liret Lule till Game Boy som enda riktiga nyhet. **MIRAGEs omtalade Rise of the Robots kommer att släppas av Absolute** i år. Slutligen släpper **IMAGINEER Space Ace till SNES** någon gång i höst.

HELT NY 32-BITARE FRÅN NINTENDO

Jo, det är faktiskt sant. Redan i slutet av detta år eller början av nästa dyker den upp i Japan, Nintendos nya 32-bitare. Allt vi vet ännu är att den ska ha inbyggd skärm och i USA kosta runt 200 dollar (ungefär 1600 svenska kronor). Troligtvis blir maskinen utrustad med CD-ROM, men någon bekräftelse på detta har vi inte fått ännu. Denna nyhet betyder INTE att Nintendos slopar Project Reality, utan den släpps också som planerat hösten eller vintern 1995.

På tal om Project Reality är det första spelet till arkadmaskinen under full produktion. Det är engelska Rare som står för programmeringen av **Killer Instinct**. Spelet kommer samtidigt som maskinen senare under året.



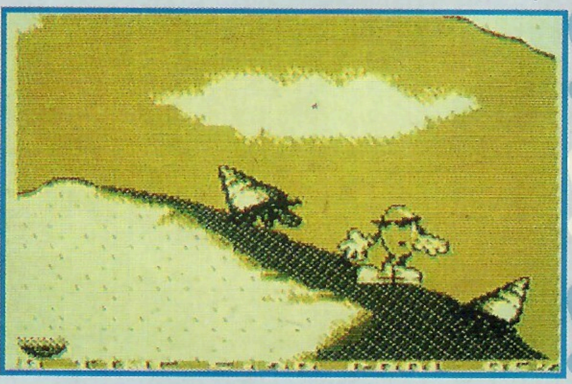
DOUBLE DRAGON V - THE SHADOW FALLS

Den femte delen i serien om Jimmy och Billy Lee är snart här. I det nya spelet kan du välja mellan 12 olika kämpar och antingen köra vanliga Quest Mode eller Street Fighter-liknande Battle Mode. Om du gillade de tidigare spelen måste du kolla in det här, som troligtvis byter namn till Super Double Dragon II när det släpps i Europa.

ÖVRIGA NYHETER

Virgin släpper inom kort Game Boy-versioner av **Aladdin** och **Cool Spot**. Det förstnämnda bygger inte på Capcoms SNES-version utan på det spel som finns ute till Sega Mega Drive. Den kommande Disney-filmen **Lion King** släpps självklart också som videospel. Virgin har rättigheterna, åtminstone till NES och Game Boy. Vad beträffar SNES lär väl Capcom också vilja blanda sig i • Sunsoft har ALLTID Looney Tunes-spel under produktion och senaste nytt från dem är **Speedy Gonzales**, **Road Runner 2** och **Looney Tunes Basketball** till SNES samt en Game Boy-konvertering av **Daffy Duck** • En hel del populära Neo Geo-spel kommer ut i SNES-versioner mycket snart. Det är japanska Takara som roffat åt sig rättigheterna på bland andra **Art of Fighting 2** och **Samurai Showdown**. Det sistnämnda kommer även till Game Boy under namnet **Samurai Spirits** • Slutligen kan vi också meddela att Interplay jobbar på för fullt med **Rock'n'Roll Racing 2**. Det ska bli mycket intressant och se vad de valt för musik den här gången.

Cool Spot



BOX MARIO

I Box Mario svarar Tobias på läsarfrågor. Har du egna frågor är du välkommen att skicka dessa till: 'Box Mario', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

BLANDADE FRÅGOR

1. Hur är Turtles III och varför kommer det inte till Sverige?

2. När kommer Super Battletoads, Batman Returns, Mega Man Soccer och Super Metroid till Sverige?

3. I vilken ordning skulle ni placera följande spel: Street Fighter II Turbo, Mega Man X, Mortal Kombat, Super Battletoads, Clay Fighter, Mega Man Soccer, Super Metroid och Batman Returns?

Jimmy Håkansson, Karlskoga

1. Turtles III är upplagt på samma sätt som tvåan och är ungefär lika tjatigt. Att inte Bergsala släppt det i Sverige beror troligtvis på att det inte är tillräckligt bra.

2. Aldrig (men Battletoads & Double Dragon kommer snart), aldrig, osäkert och i juli.

3. Jag (Tobias) skulle placera spelen i följande ordning (bäst till sämst): Super Metroid, Mega Man X, Street Fighter II Turbo, Super Battletoads, Mortal Kombat, Clay Fighter, Batman Returns och Mega Man Soccer.

Super Metroid snart här!

JAPANSKA ROLLSPEL

1. Kommer Final Fantasy och Dragon Warrior släppas till NES i Sverige?

2. Är de ovannämnda spelen bra?

3. Vad kostar ett spel i Japan?

Martin Lundqvist, medlem #289 260

1. Nej.

2. Ja.

3. Allt från 50 till 800 kronor, beroende på om det är Popeye till Famicom eller Final Fantasy VI till Super Famicom.

PROJECT REALITY OCH SUPER FX

1. Är det helt säkert att Street Fighter II Turbo inte kommer till Sverige?

2. Varför tjatar alla så mycket om hur bra FX-chipet är? Det enda som skiljer Starwing från alla andra shoot 'em-ups är att planen blivit större och grafiken sämre.

3. Kommer Interplay göra Lost Vikings 2?

4. Vad kommer Nintendos 64-bitare heta?

5. Ligger spelen till den på CD-skivor?

6. Vet ni något nytt om 64-bitaren?

7. Är det sant att Sagan om Ringen kommer som SNES-spel?

Medlem #325 390

Hur tufft är egentligen Starwing?

1. Ja, men Super Street Fighter II kommer istället.

2. Känslan i Starwing skulle aldrig gå att skapa utan Super FX. Man måste ju också ta hänsyn till att det är det allra första SFX-spelet och att de förhoppningsvis kommer förbättras hela tiden. I nya Stunt Race FX sitter det redan ett betydligt snabbare och bättre FX-chip.

3. Ja.

4. Den har fortfarande bara arbetsnamnet Project Reality.

BOX MARIO

5. Till en början kommer spelen att vara cartridge-baserade, men en CD-spelare är under utveckling.

6. Nintendo är väldigt hemlighetsfulla så det finns inte mycket ny information att hämta ännu. Vi känner dock till att engelska Rare håller på med ett av de första arkadspelen som kommer någon gång i höst.

7. Ja, Interplays Lord of the Rings släpps i USA under sommaren.

HÅRDROCK OCH SF III

1. Tänker Capcom göra ett riktigt Street Fighter III till SNES?

2. Varför är det inga hårdrockstakter i Nintendospel? All musik är bara techno, hip hop och synt.

Medlem #106 079, Partille

1. Visst, men det dröjer nog ytterligare något år innan vi får se det.

2. Troligtvis tycker speltillverkarna att den typen av musik passar bättre in i videospel. Rock'n'Roll Racing är det enda spelet med rockmusik, så du får väl kolla, eller snarare lyssna lite mer på det.

SLAGSMÅLSSPEL TILL GAME BOY?

Jag undrar om det kommer några slagsmålsspel liknande Street Fighter II till Game Boy?

Medlem 263 673, Tyresö

Konamis Raging Fighter är det enda som finns ute i USA, men två Neo Geo-spel, Fatal Fury II och Samurai Showdown, är på väg. Både dessa är helt fantastiska arkadspel, men hur bra de blir på Game Boy är svårt att säga.

SUPER MARIO WORLD 2

1. Är Flashback lika bra som Another World?

2. Hur skulle ni rangordna följande spel: F-Zero, Top Gear, Nigel Mansell's World Championship, Super Mario Kart och Exhaust Heat?

3. Har Nintendo någon tanke på att släppa nya Mario- och Zelda-spel?

4. Är Turtles V - Tournament Fighters bra?

5. Kommer det att släppas i Sverige?

Stefan, Svalöv

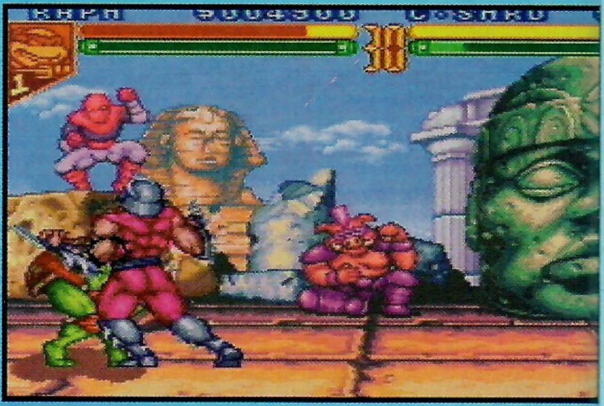
1. Bättre.

2. Super Mario Kart är klart bäst. Sedan följer F-Zero, Nigel Mansell's World Championship, Top Gear och Exhaust Heat.

3. Ett nytt Super Mario-spel är under full produktion och lär släppas inom ett år. Vi känner däremot inte till något nytt Zelda-spel, men självklart kommer det ytterligare delar även i den serien.

4. Ja.

5. Konstigt nog verkar det inte så.



Turtlarnas senaste actionpackade lir.

ROLLSPEL

1. När kommer Uninvited, Déjà Vu II och Shadowrun till Sverige?

2. Har ni några nyheter om nya rollspel av samma typ som Shadowgate?

3. Vilket spel handlar nästa del i Nintendobiblioteket om?

4. Tror ni att NES:en kommer vara aktuell 1995?

Mölndalsbo

1. Shadowrun släpps den 28 juli, men troligtvis kommer inget av de andra spelen att släppas här.

2. Vi har inte hört talas om något nytt rollspel från Kemco/Seika. Tyvärr.

3. Nintendo-biblioteket nummer 5 handlar om massor av olika SNES-spel. Den finns redan ute när du läser detta.

BOX MARIO

4. Redan nu är det väldigt få spelföretag som tillverkar NES-spel och troligtvis är det ännu färre om något år.

Shadowrun kommer redan nästa månad.

NINTENDO SCOPE OCH STRATEGISPEL

1. När kommer Rise of the Robots till SNES?

2. Går det att göra likadana strategispel till SNES som till PC? Jag skulle gärna vilja se SNES-versioner av spel som Warlords, Premier Manager 2 och Hand of Fate.

3. Kommer Sim City 2000 till SNES?

4. Finns det fler Nintendo Scope-spel än Battleclash och X-Zone?

Red Fox

1. Mot slutet av 1994.

2. Visst, det handlar bara om rättigheter. Den största anledningen till att inget av dessa spel släppts till SNES är att strategispel inte säljer särskilt bra.

3. Vi får hoppas det.

4. I USA finns bland andra Yoshi's Safari och Metal Combat - Battleclash II, men inget av dessa verkar vara aktuella för Sverige.

ALADDIN

1. Kommer det NES- eller Game Boy-versioner av Pocky & Rocky och Aladdin?

2. Tror ni att Aladdin 2 kommer att tillverkas?

Mia Larsson, Lycksele

1. Virgin håller på med en Game Boy-version av Aladdin. Pocky & Rocky lär nog däremot aldrig komma i 8-bitsversion. Däremot är ju en uppföljare till det sistnämnda på gång till SNES.

2. En film med det namnet är på gång, så varför skulle det inte kunna komma ett spel också?

NÄR KOMMER...

1. När kommer Lord of the Rings, Castlevania V, Nosferatu och Might & Magic III?

2. Kommer Secret of Mana och Super Street Fighter II till Sverige?

Medlem #118 274

1. I sommar, nästa år, snart och mycket snart. I USA alltså.

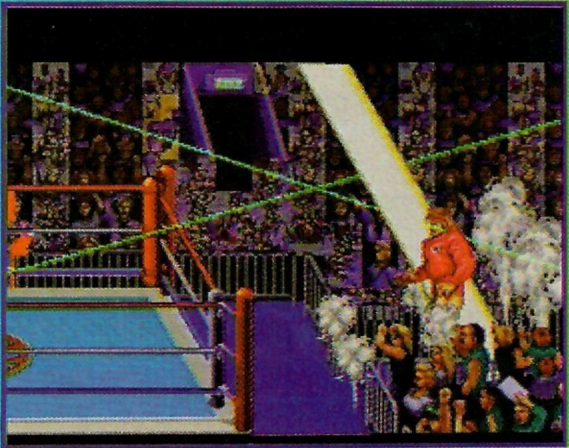
2. Ja, båda två bör dyka upp mot slutet av året.

Squares senaste äventyrsspel bör dyka upp innan årets slut.

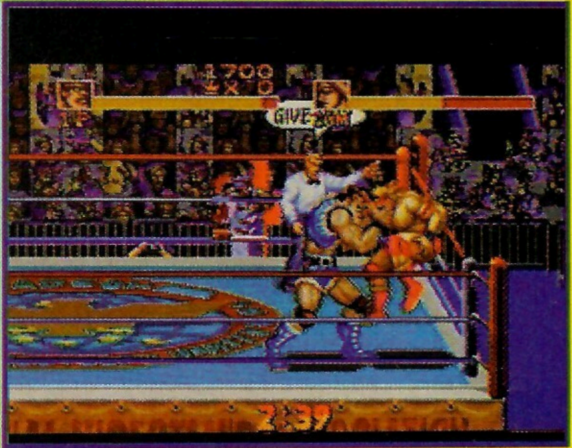
SATURDAY NIGHT SLAM MASTERS

FORMAT: SUPER NES
UTGIVARE: CAPCOM
SPELTYP: WRESTLING
SPELARE: 1 - 4 SAMTIDIGT
SPARFUNKTION: -

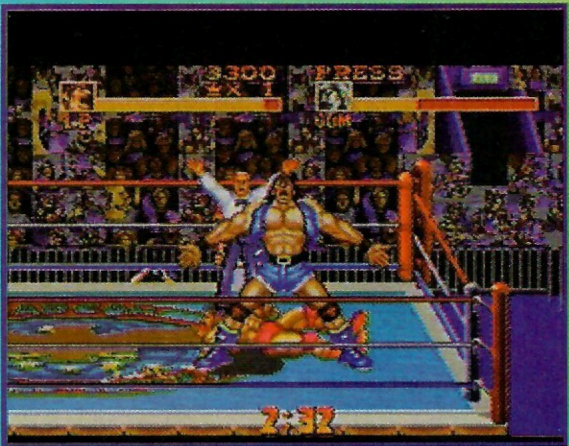
Capcom kämpar på för fullt med sina slagsmålsspel. Det senaste är ett wrestlingspel för fyra spelare samtidigt. Haggar från Final Fight är ju som bekant gammal brottare och här gör han upp med sina kompisar från förr. Grafiskt sett har Capcom lyckats lika bra som vanligt, men det vore kul om de kom med några originella idéer istället för att bara konvertera populära arkadspel. En garanterad storsäljare i USA, men kanske lite för våldsam för oss nordbor. Vi får väl se vad Bergsala tycker.



Arenan sprängs nästan i luften när kämparna klampar in.



En välriktad "piledriver"är alltid ett bra vapen.



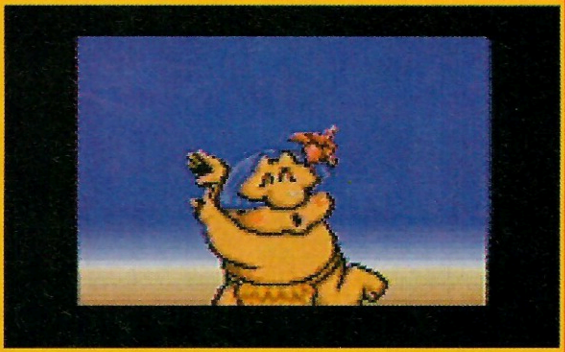
FORMAT: SUPER NES
UTGIVARE: KONAMI
SPELTYP: ÄVENTYR
SPELARE: 1 - 2 SAMTIDIGT
SPARFUNKTION: BATTERIMIN-

LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA 2

Gulligt så det förslår.

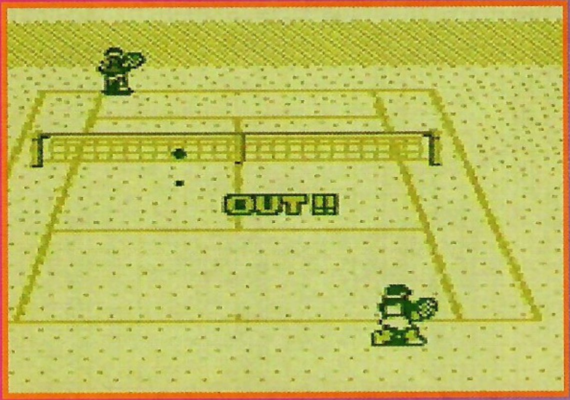
De mystiska ninjorna Kid Ying och Dr. Yang är tillbaka i ett nytt suveränt äventyr. Den här gången får de dessutom sällskap av ytterligare en ninjavän, men eftersom vi bara haft tillgång till den japanska versionen av spelet har vi varken lyckats lista ut vad han heter eller storyn bakom spelet. Klart är i alla fall att det är otroligt bra och att Konami satsat hårt på att utveckla nya idéer. Väldigt många SNES-spel som släppts den senaste tiden har bara varit dåliga SF II-kopior, konverteringar av redan uttjatade arkadspel och annat trist, men Legend of the Mystical Ninja 2 är någonting helt annat. Konami imponerar ännu en gång.

Ser ut som Mt.Fuji



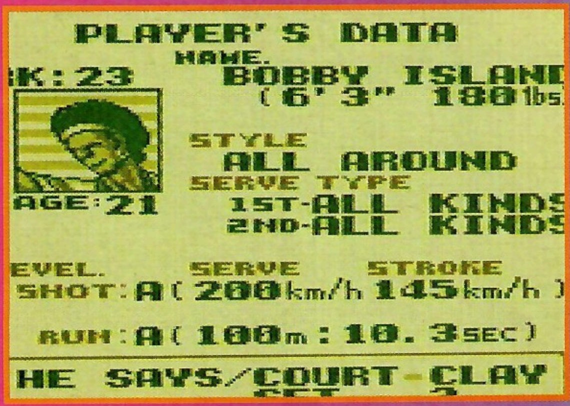
Top Ranking Tennis

FORMAT: GAME BOY
UTGIVARE: NINTENDO
SPELTYP: SPORT
SPELARE: 1 - 4 SAMTIDIGT
SPARFUNKTION: BATTERIMINNE

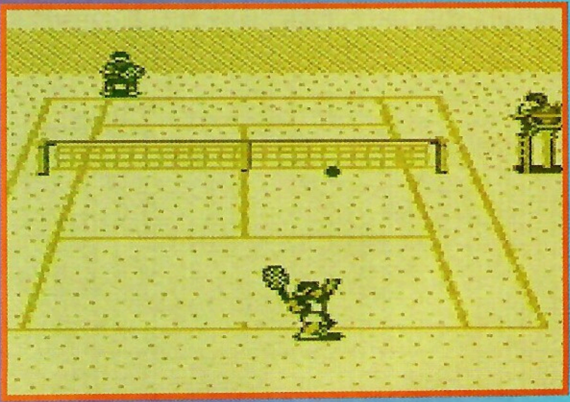


Där fick du!

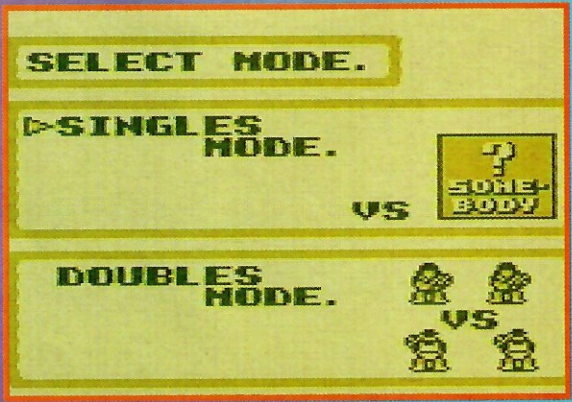
Det kryllar ju inte direkt av spel som utnyttjar Nintendos 4-spelar adapter och inte har det heller släppts särskilt många sportspel på senare tid, så Nintendos eget Top Ranking Tennis är mycket välkommet. Lyckligtvis är spelet dessutom kul och är verkligen något att se fram emot för alla sportspelsfantaster. Det är också ett ganska klurigt spel och därför perfekt att ha med sig på semestern i sommar. Bergsala planerar att släppa Top Ranking Tennis redan nästa månad.



Informationen du får om dina motståndare är viktig.



Tränar du in en bra serve har du väldigt stora chanser att vinna matcherna.



Spela single eller dubbel.

Super Bomberman 2

FORMAT: SUPER NES
UTGIVARE: HUDSON
SPELTYP: HJÄRNGYMNASTIK
SPELARE: 1 - 4 SAMTIDIGT
SPARFUNKTION: LÖSENORD

Super Bomberman 2 är ytterligare ett spel för många spelare samtidigt. Uppföljaren bygger på precis samma idé som originalet, men här är det både snyggare grafik, bättre musik och framför allt ett gäng nya prylar. Den häftigaste nyheten är att du kan ta upp bomber och kasta. Ni som gillade ettan kommer knappast bli missnöjda och även ni som aldrig provat på något Bomberman-spel bör testa det här. Framför allt tillsammans med några kompisar kan man nämligen ha otroligt kul. När, var och hur det kommer till Sverige vet vi dock inte ännu.

Bomberman 2 har en gripande story.

Nya fräcka banor.

Det blir riktigt svårt längre fram i spelet, det kan vi garantera.

SPEL-JÄTTARNA

Det är dags för del två i vår artikelserie om världens största speljättar. Den här gången har turen kommit till gänget bakom succéer som Mega Man och Street Fighter.

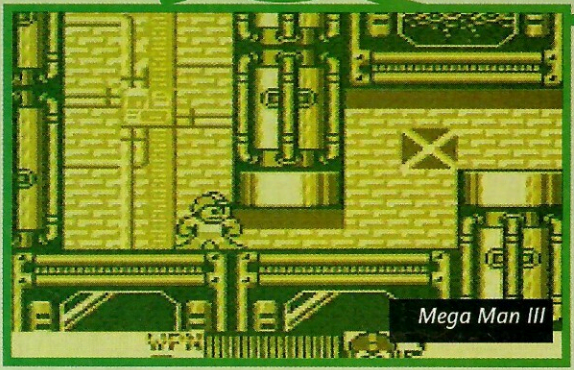
CAPCOM HISTORIA

Allt började någon gång under 80-talets första år då det lilla japanska företaget Capcom tillverkade sina första arkadspelsautomater. De lyckades snabbt etablera sig som en av de bättre speltillverkarna och 1984 skrevs ett licenskontrakt med Nintendo. Det första NES-spelet, Ghosts 'n' Goblins, sålde bra världen över, mycket beroende på att spelet länge varit mäkta populärt i arkadversion.

Duck Tales

Capcom fortsatte släppa sina största arkadspel i NES-versioner, vilket gick ganska bra både i Japan, USA och Europa. Men det var när de började utveckla idéer enbart för NES som de verkliga storsäljarna kom. Mot slutet av 80-talet började de planera två stora NES-projekt. Det ena var ett avtal med Disney att göra spel på deras nyproducerade TV-serie. Det andra var en helt egen produktion som hade startats eftersom Capcom ville skapa sin alldeles egna videospelshjälte. En motsvarighet till Nintendos Mario som skulle vara huvudrollsinnehavare i ett actionfyllt plattformsspel. Resultaten på dessa två projekt, Duck Tales och Mega Man, blev som bekant mycket lyckade. Idag har Capcom släppt 20-talet Disney-spel och 11 stycken i Mega Man-serien till Nintendos tre format.

Mega Man


Mega Man III

Parallellt med Nintendospelstillverkningen fortsatte Capcom hela tiden också med utvecklingen av arkadspel. Under slutet av 80-talet släpptes spel som Final Fight, U.N. Squadron, Ghouls 'n' Ghosts, Magic Sword och halvfloppen Street Fighter. Trots att det sistnämnda var det enda som inte blev någon framgång bestämde sig Capcom snart för att göra en uppföljare på just det spelet. Efter två års hårt slit var ett av de populäraste

Final Fight

beat 'em up-spelen någonsin klart och när Capcom dessutom släppte en SNES-version av det var succén fullständig. Street Fighter II slog försäljningsrekord i USA och under de senaste åren har de släppt ett antal uppgraderade versioner. Först ut var Street Fighter II - Champion Edition, sen kom Street Fighter II Turbo (som också släpptes till SNES), följt av Super Street Fighter II och nu senast Super Street Fighter II Turbo.

Med Disney-serien, Mega Man-spelen och Street Fighter II har Capcom blivit världens största tredjepartsutvecklare och de konkurrerar nu (i alla fall enligt dem själva) snarare med Nintendo själva än Konami, Acclaim och andra företag som från början var mycket större än Capcom.

FRAMTIDEN

SUPER NES

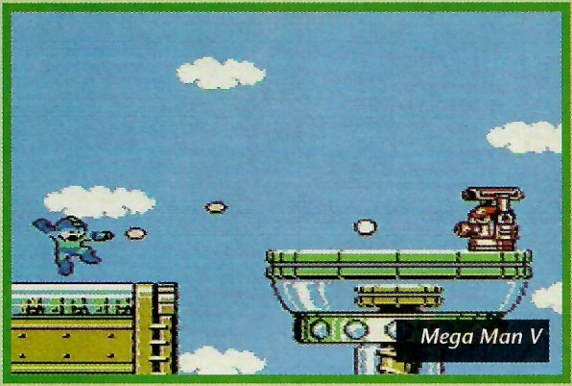
Det vi i Sverige kommer få se närmast är det suveräna Mega Man X och sen blir det Saturday Night Slam Masters, ett wrestlingspel för upp till fyra spelare samtidigt, och Mega Man Soccer. Dessa spel var de enda höjdarna Capcom visade upp på CES-mässan i vintras, men nu i sommar är det dags för 32 megs-monstret Super Street Fighter II. Och förutom det lär de också ha ytterligare ett par nya SNES-titlar att fresta oss med.

Street Fighter II

Dessutom smackas det en del om SNES-versioner av Gargoyle's Quest och Bionic Commando samt ett nytt Mega Man till SNES, men detta är ännu så länge bara ett rykte.

NES

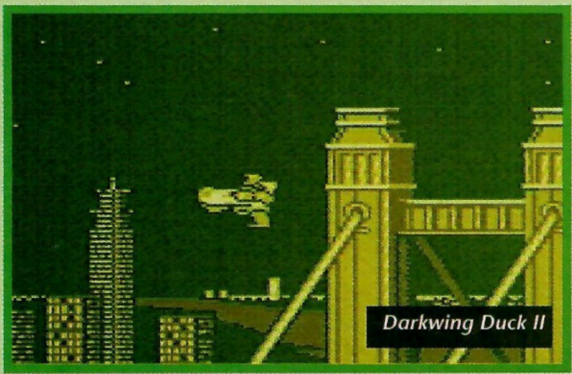
Framtiden för NES:en ser i allmänhet inte särskilt ljus ut och Capcom är inte företaget som försöker göra något för att ändra på det. Mega Man 6 är det enda spelet som finns planerat just nu.



Mega Man V

GAME BOY

Ett nytt Mega Man är självklart på gång även till Game Boy, men efter det känner vi faktiskt inte till någonting nytt från Capcom. Vi får hoppas att de har med några nya Super Game Boy-kompatibla spel på CES i slutet av den här månaden.



Darkwing Duck II

Fram till för bara något år sen har Capcom alltid varit att lita på, men det senaste vi sett från Japan och USA, där bland King of Dragons, Wizardy V och Knights of the Round, har inte varit särskilt imponerande. Vi hoppas och tror att detta bara är en liten formsvacka som snart är över. Hoppas också att det snart är dags för ett riktigt Street Fighter III och inte bara alla dessa uppgraderingar. Där har de i alla fall en säker storsäljare.

CAPCOM TITELLISTA

Här följer slutligen en komplett lista över alla Capcom-spel som till dags dato finns utgivna i Sverige.

1989

Gunsmoke	NES
Trojan	NES
Ghosts'n'Goblins	NES
Section Z	NES
Mega Man	NES

1990

Bionic Commando	NES
Duck Tales	NES
Mega Man 2	NES

1991

Gargoyle's Quest	GB
Duck Tales	GB
Willow	NES
Little Nemo - Dream Master	NES
Chip'n'Dale - Rescue Rangers	NES

1992

Mega Man 3	NES
Mega Man	GB
Tale Spin	NES
Adventures in Magic Kingdom	NES
Final Fight	SNES
U.N. Squadron	SNES
Super Ghouls'n' Ghosts	SNES
Mega Man 2	GB
Street Fighter II	SNES

1993

Mega Man 4	NES
Roger Rabbit	GB
Magical Quest - Mickey Mouse	SNES
Magic Sword	SNES
Gold Medal Challenge	NES
Gargoyle's Quest II	NES
Mickey's Dangerous Chase	GB
Tale Spin	GB
Darkwing Duck	NES
Darkwing Duck	GB
Mega Man 5	NES
Duck Tales 2	NES
Mega Man 3	GB
Goof Troop	SNES

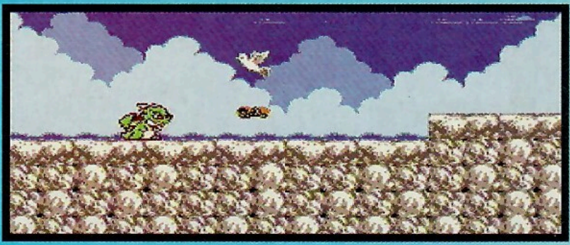
1994

Aladdin	SNES
Duck Tales 2	GB
Chip'n'Dale - Rescue Rangers 2	NES
Little Mermaid	GB

Tips & Tricks

Skicka in dina egna speltips till: 'Tips & Tricks', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

LITTLE SAMSON (NES)



Massor av lösenord

Easy

Bana 1 ?2KS
Bana 2 BN&S
Bana 3 5JSQ
Bana 4 NS6K
Bana 5 1NWB
Bana 6 PHC&
Bana 7 QLXZ
Bana 8 CLZT
Bana 9 J62?
Bana 10DP03

Normal

Bana 1 7XGN
Bana 2 KK7B
Bana 3 XSRR
Bana 4 3MTT
Bana 5 XBQQ
Bana 6 GWLH
Bana 7 C9ZK
Bana 8 GPLH

Sista banan &&&&

Medlem #259 224

GOOF TROOP (SNES)

Några lösenord

Bana 2 Banan, Röd diamant, Körsbär, Banan, Körsbär
Bana 3 Körsbär, Röd diamant, Vit diamant, Körsbär, Banan.
Bana 4 Röd diamant, Körsbär, Vit diamant, Vit diamant, Röd diamant.
Bana 5 Banan, Körsbär, Vit diamant, Röd diamant, Banan.

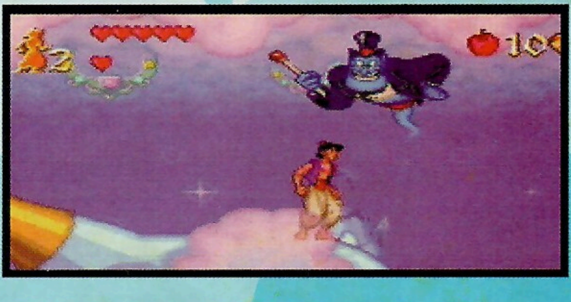
Stefan Carlsson, Ursviken

ALADDIN (SNES)

Samtliga lösenord

Bana 1	Ande, Abu, Aladdin, Sultan.
Bana 2	Jaffar, Abu, Jasmine, Ande.
Bana 3	Ande, Jaffar, Aladdin, Abu.
Bana 4	Abu, Aladdin, Ande, Jasmine.
Bana 5	Jaffar, Jasmine, Aladdin, Jaffar.
Slutstriden	Aladdin, Jasmine, Abu, Sultan.
Bonus	Jasmine, Jaffar, Sultan, Jasmine.

Niklas Sintorn, Falkenberg



ZELDA - LINK'S AWAKENING (GB)
Hönornas krig

Om Link slår på en och samma höna 35 gånger

POWER PLAYER

47

SNES: Claymates
FIFA International Soccer
Equinox • Choplifter 3

NES: Hammerin Harry
Rescue Rangers 2
Yoshie´s Cookie
High Speed
Klassiker: Mega Man

Medföljer som bilaga till Nintendo-Magasinet nr. 6 1994, Nintendo-Magasinet utges av Atlantic Förlags AB och utkommer 10 gånger per år.
Redaktionens adress är: Box 4205, 171 04 Solna, Nintendo-Magasinet är tryckt på Algraphics Oy/Tampereen Arpatehdas.

Det enda vi verkligen saknat från Electronic Arts är ett soccer-spel. De har ju alltid lyckats så fantastiskt bra med hockey, basket och amerikansk fotboll så glädjen blev stor bland alla på redaktionen när fotbollsspelet FIFA International Soccer äntligen dök upp.

Som vanligt när det handlar om fotbollsspel finns det ett rejält gäng valmöjligheter. Till en början kan du välja mellan träningsmatch och tre olika turneringar. Det enda som egentligen skiljer turneringarna åt är hur de olika lagen möts.

SPELARE	SPARFUNKTION
1-5	LÖSENORD
SPELTYP	**GAMELINK**
SPORT	—

● ELECTRONIC ARTS

SVÅRIGHETSGRAD **MEDEL**

8,5	GRAFIK	9,0	SPEL-KONTROLL
8,5	LJUD	8,5	UNDER-HÅLLNING

När du satt igång en turnering eller träningsmatch kan du trycka Start för att komma till ytterligare en valmeny. Välj där mellan följande:

Team Coverage
Hur långt fram ska ditt försvar gå och hur långt ska anfallet backa? Dessa val gör du här.

Team Strategy
Här kan du välja hur lagets spelstrategi ska fungera. Det finns en hel del spelstilar att prova på.

Team Formations
Självklart kan du precis som i de flesta andra fotbollsspel välja bland ett antal olika formationer.

Starting Line
Innan matchen börjar måste du bestämma vilka spelare som ska börja på plan...

Substitutions
...och självklart då också vilka som ska vara avbytare.

Game Stats
När som helst under en matchs gång kan du kolla vem som skjutit flest skott på mål, haft bollen längst tid och gjort flest räddningar.

Score Summary
Här kan du snabbt kolla upp vilka spelare som gjort målen för respektive lag.

Foul Summary
Slutligen kan du ta en titt på vilka spelare som ställt till flest bråk.

Det mesta fungerar på samma sätt som i alla andra fotbollsspel, men i FIFA International Soccer ser du matchen från ett helt nytt perspektiv. Detta gör faktiskt det mesta enklare och mer överskådligt. De har också lyckats få med alla nya regler och alla spelare är bra på olika saker. EA har med andra ord lyckats väldigt bra igen.

9 TOBIAS:
Jag hoppas att ni inte varit alltför ivriga och redan gått och köpt ett fotbollsspel till SNES. Först nu kommer närmligen det allra bästa av dem. Det var väl inte helt oväntat att Electronic Arts skulle lyckas betydligt bättre än US Gold och Elite, men lite överraskad blev jag ändå när jag upptäckte hur fantastiskt bra det här verkligen är. Snyggt, snabbt och lättkontrollerat. Vad mer krävs för att göra ett sportspel suveränt?

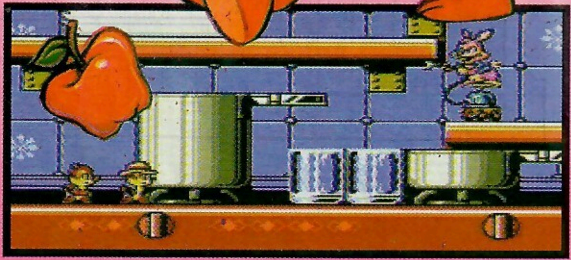
9 PATRICK:
Wow! FIFA International Soccer är ett suveränt spel. Det är det första av vårens fotbollsspel som förenar bra grafik, med lika bra spelkontroll. Att ljudet även det är det bästa hittills läggs ju inte direkt till minuskontot. Ni som redan inhandlat ett fotbollspel måste direkt kila ner till någon av bytesaffärerna och byta upp er till FIFA International Soccer, det är värt de extra hundralapparna, det kan jag lova.

Chip 'n' Dale - Re

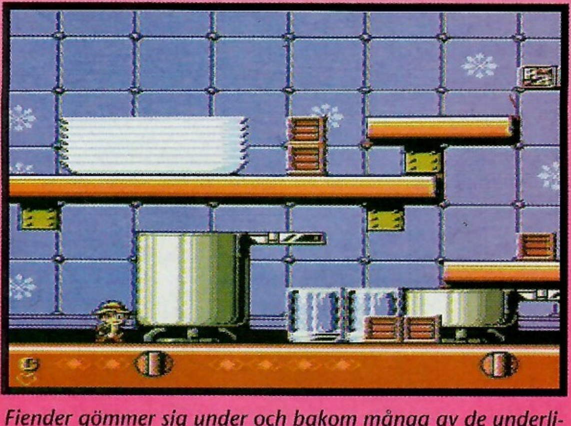
Piff & Puff är tillbaka i sitt andra NES-äventyr. Elake Fat Cat har rymt från fängelset och stadens invånare lever åter farligt, så självklart ska du hjälpa de två små ekorrarna att leta upp Fat Cat och bura in honom igen.

Bana 1 På polisstationen får Piff & Puff höra att en av stadens finaste resturanger har blivit bombhotad. Ni beger sig gensast dit och börjar sökandet. Ni har, trots rädslan för att bomben ska sprängas vilken sekund som helst, ganska god tid på er. Samla alla bonusprylar och se till att hoppa uppe på flaskorna och följa med de exploderande korkarna mot slutet av banan. Bossen är en kanin som åker omkring på en mystisk maskin. Kasta lådor på maskinen tills den går sönder och första banan är avklarad.

Bana 2 Nu har Fat Cat varit inne och härjat på stadens muséum. Där har han lyckats sno åt sig en mycket dyrbar urna och ska försöka smuggla ut den ur stan med hjälp av en båt. Ni måste snabbt ta er till hamnen för att stoppa honom. Den snabbaste vägen är genom kloakerna, men tänk på att det finns gott om hemskingar där nere. Hungriga fiskar och köttätande fladdermöss är bara några av dem som vill stoppa er. Som tur är finns det i alla fall ingen boss på den andra banan.



Uppläggningen av banorna är precis som i det första spelet, så ni som redan spelat det, känner genast igen er. Självklart kan du spela tillsammans med en kompis och det är detta som gör spelet så kul. Tillsammans fnattar ni runt på banorna och letar kraftbonusar, spöar fiender och gömmer er i lådor. På vägen dyker dessutom era vänner upp och ger er värdefull hjälp. Det spelar ingen som helst roll vilken ekorre du väljer eftersom de har precis samma förmågor. Att Piff är den ordentlige och skötsamme och Puff slö och dum märker du bara i de korta sekvenserna mellan banorna när hela gänget tar ett snack.



Fiender gömmer sig under och bakom många av de underliga prylarna som står utställda på banorna.

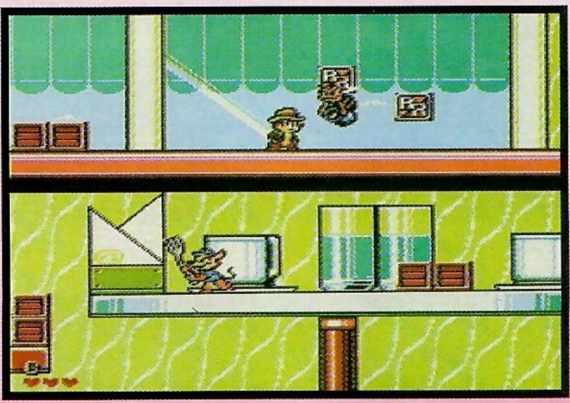
SPELARE	SPARFUNKTION
1-2	–
SPELTYP	**GAMELINK**
PLATTFORM	–

● CAPCOM

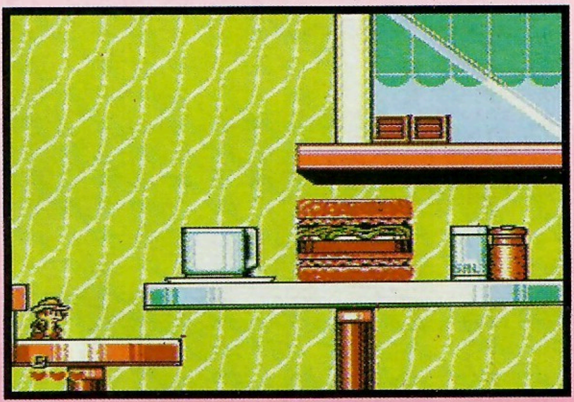
SVÅRIGHETSGRAD **LÄTT**

8,5	GRAFIK	9,0	SPELKONTROLL
8,0	LJUD	9,0	UNDERHÅLLNING

scue Rangers 2



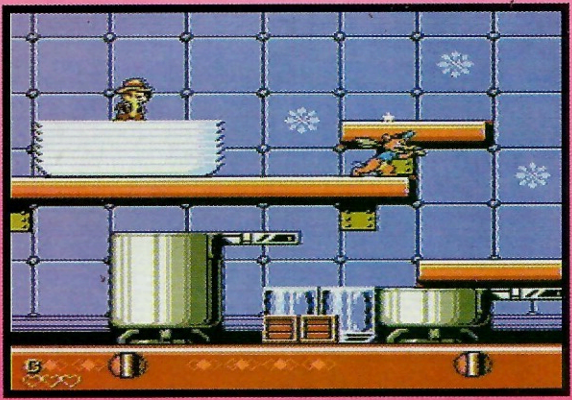
Inne i den bombhotade resturangen.

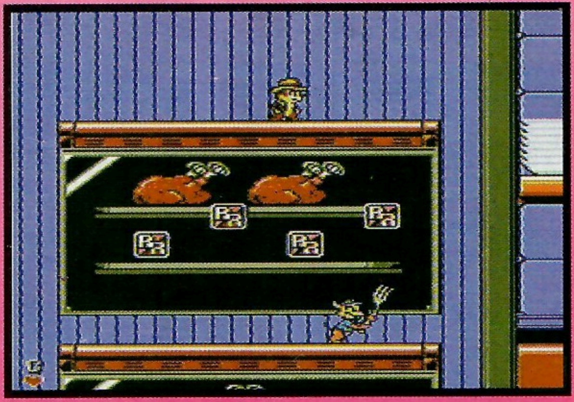


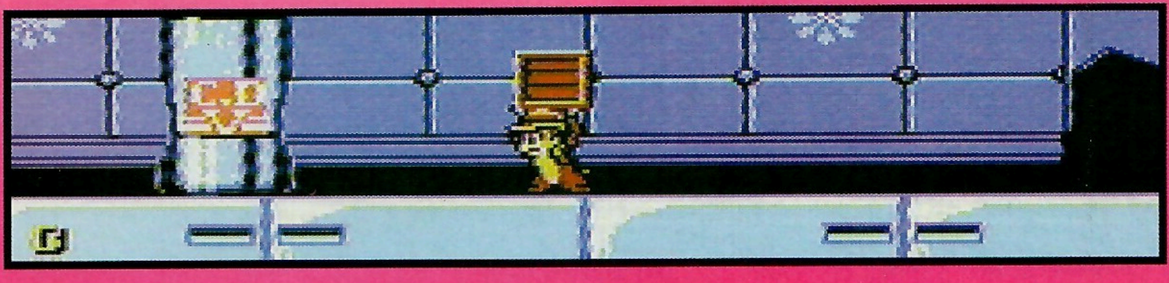
Här finns gott om saker att äta och dricka, men det finns ingen tid för det nu.

Bana 3 Efter att ha kämpat er igenom de stinkande kloakerna är ni slutligen framme vid hamnen. Genomsök Fat Cats båt och försök hitta urnan, men se upp för vesslorna som finns ombord. De får betalt för att sätta stopp för oinbjudna gäster och tänker ta väl hand om er.

Bana 4 Fat Cat har lyckats fly från båten med urnan, men Zipper upptäcker honom när han är på väg in i en skum byggnad. Ni följer genast efter honom, men just när ni kommit in smälls dörren igen bakom er och och ni upptäcker att ni är fångar i ett enormt varulager. Ta er högst upp så kommer ni ut i friska luften igen.

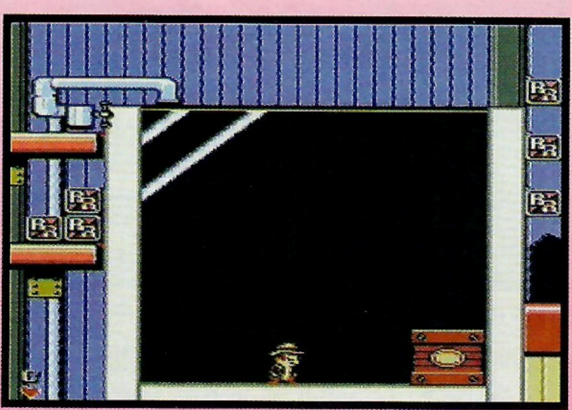




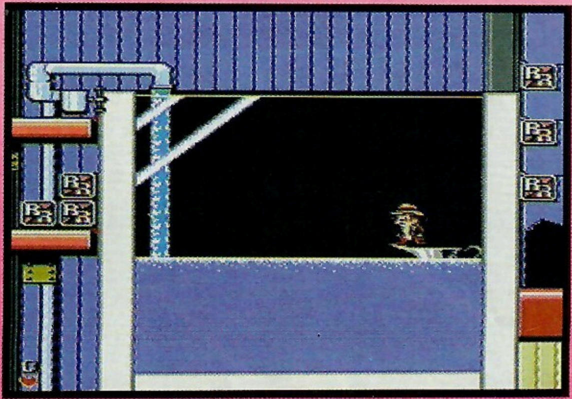


Bana 5 Just när ni tror allt är över och ni är fria igen släpper Fat Cat ut de onda andarna som gömde sig i urnan. Så nu måste ni slåss mot övernaturliga krafter och det är ingen enkel match.

Efter spökbanan fortsätter äventyret genom ett stort nöjesfält som är uppdelat på tre delar. Utforska dessa delar i vilken ordning som helst och gör er sedan redo för den slutliga kampen med Fat Cat.

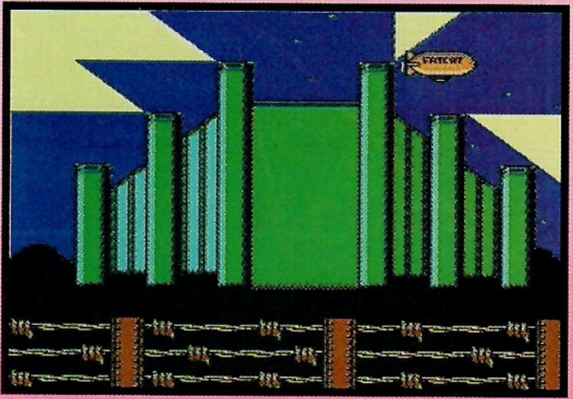


Hmm... det ser ut som om den lilla ekorren fastnat i en mystiskt fälla. Hur sjutton ska man bära sig åt för att komma ut härifrån?



Efter mycket pysslande börjar kranen spruta vatten och snart är du uppe och kan springa vidare.

Första bossen besegrar du enklast genom att kasta lådor på honom.



Larmet går när Fat Cat rymmer ur fängelset.

9

PATRICK:

Rescue Rangers 2 är ett alldels utmärkt plattformsspel med mycket fin grafik och trevlig musik. Banorna är klurigt utformade med roliga fiender och svåra bossar i slutet. Spelkontrollen är något som brukar vara svårt att få bra till NES, men Capcom har lyckats alldeles förträffligt denna gång. Piff och Puff lyder minsta vink utan några som helst konstigheter. Kort och gott ett toppspel.

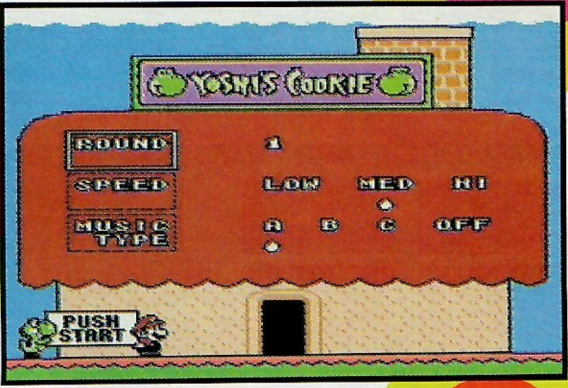
9

TOBIAS:

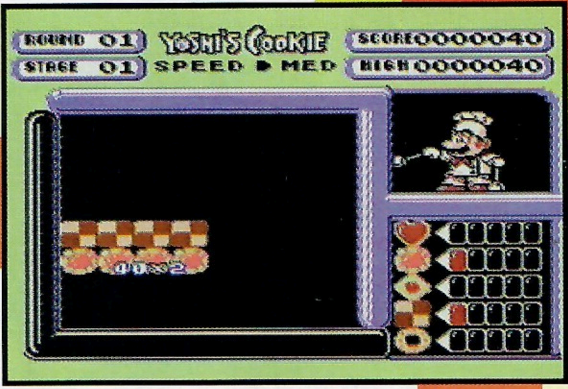
Trots att det kanske är lite väl enkelt är det här helt klart ett av de bästa plattformsspelen någonsin. Allting är perfekt genomfört och att man dessutom kan spela två personer samtidigt gör det otroligt kul. Det är när det kommer ett spel som Rescue Rangers 2 man inser att NES:en inte är död än. Det finns inte mycket mer att säga än att det här spelet är ett måste i samlingen.

YOSHI'S COOKIE

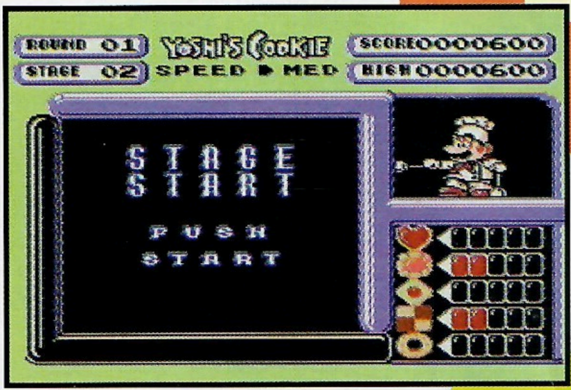
Yoshi dyker upp i ytterligare ett pusselspel från Nintendo. Denna gång är det stapling av kakor som står på programmet. Spelet som i grund och botten bygger på en liknande idé som det suveräna Tetris går till på följande sätt. Du ska ordna upp kak-kaoset Mario ställt till med genom att placera rätt sorts kakor i en följd, lod- eller vågrätt. När du pusslat ihop en rad eller kolumn med likadana kakor försvinner den alltså och du kan ta i tur med nästa. På detta vis ska du hålla på tills det är tomt på skärmen, då är banan avklarad.. Du kan även spela mot en kompis i tvåspelars alternativet. Då ska du pussla ihop kakor av samma slag i vertikala kolumner eller horisontella rader i ett rutmönster på 5x5. Varje spelare har en poängmätare som ökar varje gång du får bort en rad eller kolumn. Den spelare som först fyller sin poängmätare har vunnit. Om du vinner belönas du med Yoshi märket. Den som först får tre Yoshi märken vinner.



Här börjar kakspelandet.



En vågrät rad med fyra kakor ger dig 160 poäng.



Mario är redo, är du?

7 TOBIAS:

Nintendo fortsätter att utveckla nya pusselspel och jag tycker att de lyckas bra. Visserligen kommer inget någonsin att bli lika bra som Tetris, men både Dr. Mario och nya Yoshi's Cookie är bra val för alla er som älskade den gamla klassikern. Varken grafik eller musik är särskilt imponerande, men idén och uppbyggnaden är det som spelar roll i den här typen av spel. Och där finns ingenting att klaga på i Yoshi's Cookie.

5 PATRICK:

Ett spel som i första hand vänder sig till de lite yngre spelarna men som även kan roa äldre målgrupper. Spelet är lite väl krångligt att sätta sig in i, vilket lätt skapar en negativ syn. Enligt min mening måste ett spel fängsla en redan från första ögonkastet om det ska ha någon chans i dagen stenhårda konkurrens. Yoshi's Cookie gör inte det. Vidare är inte grafiken vad den skulle kunna vara den heller. Ljudet låter tråkigt och alldeles för välbekant. En viss behållning ger dock tävlingsmomentet, vilket drar upp betyget till medelmåt-

SPELARE	SPARFUNKTION
1-2	NEJ
SPELTYP	GAMELINK
PUSSEL	—

● NINTENDO

SVÅRIGHETSGRAD **LÄTT**

5,5	GRAFIK	8,5	SPEL-KONTROLL
6,5	LJUD	6,0	UNDER-HÅLLNING

Hammerin' Harry

Ta det lugnt så att inte Harry gör sig illa.

Ungefär så här ser det ut i Carpetland.

Elakingarna Rusty Nailers intar Harrys hemstad Carpetland och demolerar hus för att bygga shopping-centrum och tjäna storkovan. Men när du hotar att riva även Harrys hus går det för långt. Harry blir rasande och bestämmer sig för att hämnas genom att klubba ner dem allihop med sin hammare.

Hammerin' Harry består av fem banor som utspelar sig på Carpetlands gator och byggarbetsplatser. Du ska styra Harry genom dessa och på vägen försöka slå ner så många otäcka fiender som möjligt. Du hittar hela tiden nya kraftbonusar som bygger upp Harrys och hammarens styrka. Men så fort du blir nedslagen av en fiende försvinner alla dina krafter och du måste bygga upp dem på nytt.

Bland alla dessa otroligt mängder plattformsspel till NES gäller det att skapa någonting nytt som inte liknar allt annat. Irem har lyckats ganska bra med Hammerin' Harry, som trots sin klassiska speluppbyggnad ändå innehåller en del originalitet. Förvänta er dock inte alltför mycket. Det är trots allt inte frågan om något revolutionerande, utan helt enkelt simpel plattforms-action med några nya idéer.

6 TOBIAS:

Tillsammans med Panic Resturant är Hammerin' Harry det bästa spelet i Bergsalas 399 kronors-serie. Inget fantastiskt, men ändå underhållande och relativt snyggt. Jag rekommenderar spelet framför allt till yngre, mer oerfarna Nintendospelare. För oss som lirat plattformsspel i några år går det lite väl lätt att springa igenom de fem banorna. Irem släpper snart en SNES-version av spelet och med lite fler banor kan det bli riktigt bra. Men tills dess får vi nöja oss med NES-spelet. Och det är inte fy skam det heller.

8 PATRICK:

Ett av de allra bästa rea-spelen. Snygga bakgrunder, bra musik och precis kontroll. En hel del humor finner du också i spelet, som t.ex att när Harry slår till någon med sin hammare i huvudet faller tupén av. En annan sak man snabbt lägger märke till är de snygga samplingarna man har lagt in. Det är de bland det bästa som någonsin gjorts till NES:en. Jag kan inte annat än rekomendera Hammerin Harry som faktiskt är ett av det bästa NES spelen i år.

SPELARE	SPARFUNKTION
1	NEJ
SPELTYP	GAMELINK
PLATTFORM	—

● IREM

SVÅRIGHETSGRAD MEDEL

5,0	GRAFIK	5,5	SPELKONTROLL
5,5	LJUD	6,5	UNDERHÅLLNING

High Speed är ett klassiskt flipperspel som nu kommit som videospel. Du ska skjuta omkring kulan på amerikanska motorvägar och försöka köra mot rött ljus för att få sirener att börja tjuta och lampor att blinka. Du kan också, om du träffar rätt, komma till bonusbanor där du bland annat får chansen att köra ett bilrace. Genom att skjuta kulan på din egen bil ökar du farten och om du träffar någon av de tre andra bilarna börjar de slira och tappar placeringar.

Förutom de unika bonusbanorna är spelet uppbyggt på samma sätt som andra flipperspel. Försök att få extrakulor, flera kulor samtidigt och så mycket poäng som möjligt för att komma högst upp på High Score-listan. Svårare än så är det inte att spela flipper.

Nackdelen med flipper som videospel är att det aldrig kan bli samma feeling som i orginalet. Det är svårt att få den tre-dimensionella känslan och det mesta blir väldigt grötigt. Det behövs fler effekter, bättre styrning och tydligare grafik. Det kanske hade varit smartare att ta in något av SNES-flippren som finns i USA.

3 PATRICK:

Jag är beredd att hålla med Tobias i det här fallet. Kulan är svår att urskilja i den grötiga grafiken och spelet känns allmänt ointerssant. Musiken får en att proppa öronen fulla med bomull och ljudeffekterna vill jag inte ens tala om. High Speed ska ni inte köpa, inte ens om ni är riktigt sålda på dataflipper.

4 TOBIAS:

Nej, det här var inte något vidare. Styrningen är stel och grafiken är grötig vilket gör det svårt att urskilja de olika bonusprylarna. Då föredrar jag till och med det ganska uselt konverterade Pinball Dreams till SNES framför det här. Flipper ska som sagt spelas på riktigt.

SPELARE	SPARFUNKTION
1-4	NEJ
SPELTYP	GAMELINK
FLIPPER	—

● TRADEWEST

SVÅRIGHETSGRAD MEDEL

4,0	GRAFIK	5,0	SPEL-KONTROLL
5,5	LJUD	4,0	UNDER-HÅLLNING

EQUINOX

Det har länge varit snack upp en uppföljare till det gamla NES-spelet Solstice och nu är den snart här. I Japan heter det kort och gott Solstice II, men här har Sony valt att döpa om det till Equinox. Kanske beror det på att ettan inte blev alls lika populär här som i Japan. Strunt samma, låt oss nu istället gå över till spelets handling.

Allt utspelar sig i landet Glendonia. Den unge krigaren Glendaals pappa har försvunnit och hela spelet går självklart ut på att du ska hjälpa Glendaal att hitta honom. Som tur är har Glendaal ärvt magiska kunskaper av sin far och dessa kommer väl till hands under detta mystiska, farofyllda äventyr.

Speluppläggningen i Equinox påminner lite om Zelda-spelens, men i Equinox är det mer strategiskt tänkande och mindre action. En annan stor skillnad är att du ser Equinox ur ett tredimensionellt perspektiv. Den största delen utspelar sig i labyrinter där du ska leta upp kristallbollar. Ute i stora världen är du bara väldigt korta perioder och då framför allt för att ta dig från en grotta till en annan. Spring bara på och försök undvika alla hemska monster så är du snart framme vid nästa mystiska byggnad som innehåller en labyrint.

Kartan över landet är faktiskt riktigt bra att ha.

Så här ser det ut i labyrinterna.

Spikarna är sylvassa så håll er borta från dem.

SPELARE	SPARFUNKTION
1	BATTERIMINNE
SPELTYP	**GAMELINK**
ÄVANTYR	–

● SONY

SVÅRIGHETSGRAD
SVÅR

8,5	GRAFIK	6,5	SPEL-KONTROLL
9,0	LJUD	7,0	UNDER-HÅLLNING

Varför man gör det man gör och vart man egentligen är på väg framgår inte särskilt tydligt i spelet, men det är bara att kämpa på så ordnar det säkert upp sig för Glendaal och han försvunne pappa. Här är några prylar som kan hjälpa dig på vägen:

Äpple
Käkar du ett äpple får du lite av din förlorade energi tillbaka.

Pergament
Lyckas du leta upp pergamentet belönas du med en kraftig magi.

Blå flaska
Väldigt värdefull, men oerhört svår att få tag på.

Kristallkulor
Det är dessa kulor du ska vandra runt och leta efter i labyrinterna.

Grön flaska
Återställer den magiska kraft du förlorat.

Grön nyckel
Nycklar låser inte helt oväntat upp dörrar.

Röd flaska
Den röda flaskan återställer all din förlorade energi.

Vit nyckel
De vita nycklarna öppnar dörrar som är låsta med magi.

Nu har du fått lite hjälp på traven och bör veta ungefär vad Equinox handlar om. Lycka till med sökandet efter pappa.

5

PATRICK:
Equinox är ett snyggt och roligt äventyrsspel, med många banor och fiender att besegra. Jag är dock beredd att hålla med Tobias i att spelet är lite väl enformigt. Det är samma sak hela tiden. Först ska du knalla ner i någon grotta och leta rätt på ett antal kristaller, sedan är det någon form av boss. När han är avklarad är det dags för nästa uppdrag. Så här fortsätter det, från början till slut. En annan reflextion jag uppmärksammat, beträffande 3-D perspektivet är att det ibland blir lita väl avancerat. T ex när du knallar bakom en pelare utan att se vad som befinner sig bakom, det kan vara en spikmatta eller något annat otrevligt som inte syns p g a det lite märkliga perspektivet.

Det är här ni träffar på de svåra fienderna.

7

TOBIAS:
Jag är inte särskilt förtjust i spel med detta 3D-perspektiv, men i Equinox gör det sig väldigt bra. Utan det hade spelet dessutom blivit alldeles för likt Zelda-äventyren, vilket säkert också är en orsak till att Sony valde detta lite mer ovanliga perspektiv. Allting är välarbetat och bra genomfört, men det som gör att spelet inte får något av de allra högsta betygen är bristen på omväxling. Att bara gå runt och leta kristallkulor blir lite tjatigt efter ett tag. Synd på ett annars så bra spel.

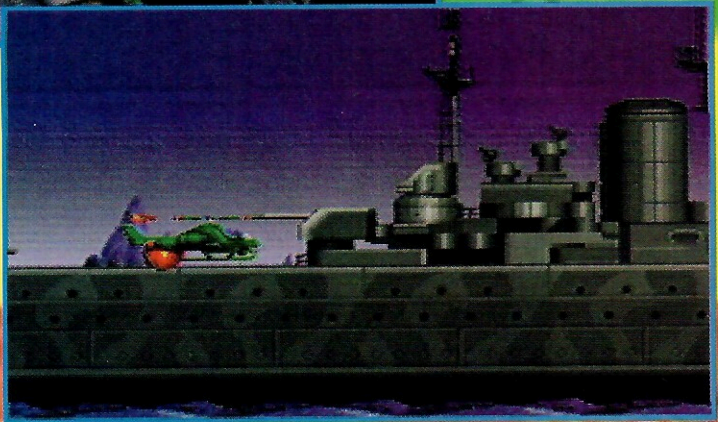
CHOPLIFTER III

Efter höjdarspelet Choplifter II till Game Boy, är nu del tre i serien här. Den här gången helt i färg på din Super NES.

Som i de flesta andra flygactionspel sitter du bakom spakarna till ett maskindrivet vidunder. I det här fallet har du berikats med en Huey Cobra helikopter. Ditt uppdrag är att finna och frita ett antal krigsfångar. Din helikopter är utrustad med en enkel bestyckning från början, men du kan även finna nya fräcka vapen under spelets gång. Du trodde väl inte att du skulle bli tvungen att slåss med kuddar eller ärtbössor mot din fiende? Här är de vapen du kan hitta. När du funnit något av dem gäller det att vara sparsam för det behövs mot spelets alla bossar.

Här ser du var dina uppdrag är belagda.

Hangarskeppet är en av de största och kämpigaste bossarna.



Bomber:
Ett enkelt, men funktionellt vapen som lätt spränger sönder en mindre hydda.

Missil:
Kraftfullare än bomberna, men kan endast avfyras i en riktning.

Målsökande missil:
Smäll av en sån här så letar den själv rätt på närmaste stora fiende.

Smart bomb:
Förstör alla fiender på skärmen.

Chaff:
Ett "bloss" som lurar till sig värmesökande missiler som skjutits mot din helikopter.

Stege:
Stegen behöver för att plocka upp fångar som sitter fast i gummibåtarna på den tredje banan.

Napalm:
Liten och tråkig eldflamma som endast duger till att ta kål på soldater med.

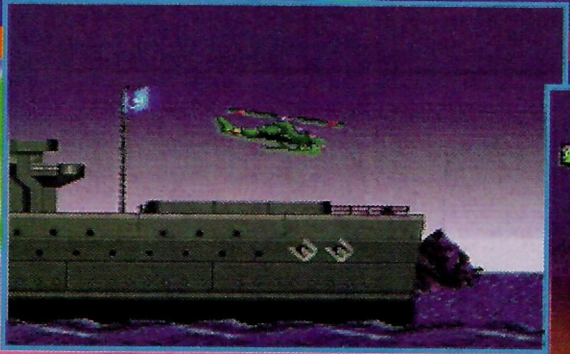
Multimissiler:
Tre mindre missiler sprider sig och har förödande effekt på långsamma fiender.

SPELARE	SPARFUNKTION
1	LÖSENORD
SPELTYP	**GAMELINK**
ACTION	—

● EXTREME

SVÅRIGHETSGRAD
SVÅR

8,0	GRAFIK	8,0	SPELKONTROLL
7,5	LJUD	8,5	UNDERHÅLLNING



Hembasen.!

Vissa hus ska man givetvis inte spränga sönder...

FInner du ett sånt här ställe kan du reparera dina skador.

Djungeln kryllar av krypskyttar, så det gäller att finna fångarna snabbt.

Spelet är uppbygt kring fyra huvudstages, men varje stage har fyra egna banor och minst en boss som måste klaras av innan du kommer till nästa stage. Vi tänkte hjälpa er med den första.

Den första banan utspelar sig i en snårig djungel någonstans i sydamerika. De största farorna är fanatiska krypskyttar som siktar på dig med kraftig arsenal, några pansarvagnar och två jättelika kanoner som agerar slutboss. Den här första banan är relativt enkel och passar därför alldeles utmärkt som träningsbana. Vi lovar er nämligen betydligt tuffare motstånd senare i spelet.

6 TOBIAS:

Jag gillade Choplifter II till Game Boy och trean i serien är upplagd på precis samma sätt. Självklart blir det då också lika kul som tvåan, men jag hade faktiskt förväntat mig lite mer av en 16-bitsversion än bara snyggare grafik och bättre ljudeffekter. Choplifter III är inte på något sätt dåligt, men kunde varit mycket bättre. Då tror jag mer på Game Boy-versionen som ska komma senare under året.

8 PATRICK:

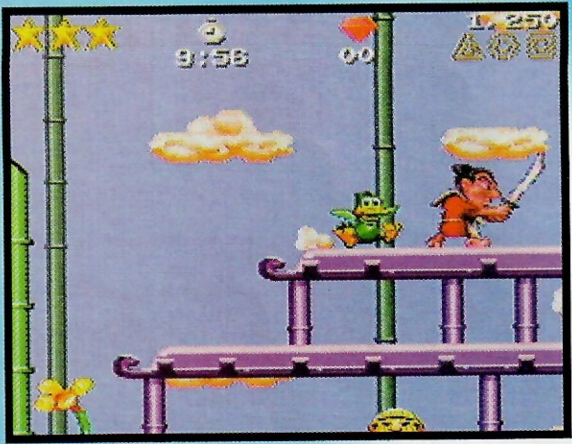
Choplifter är ett roligt och tidskrävande spel som har alla nödvändiga ingredienser som behövs för att bli ett riktigt bra spel. Grafiken är ren och tydlig vilket är viktigt när man arbetar med många små detaljer. Musiken består egentligen bara av ljudeffekter som faktiskt kunde ha varit lite mer effektfulla. Vad jag saknar är lite ljud från fångarna och fienderna. Helikoptern är lätt att styra med den suveräna SNES-handkontrollen och alla vapen du kan plocka upp är också de enkla att hantera. Kontentan av allt detta blir ett bra spel som alla borde kika på om ni är ute efter lite pang-pang.

Claymates

Lera är tydligen något som man fastnat riktigt ordentligt i på Interplay. Först presenterade man fightingspelet Clayfigheter och nu släpper man plattformsliret Claymates.

Vi möter Clayton och hans far en dag i deras laboratorium. De har just färdigställt en dryck som gör att människor kan förvandla sig till djur för en kort stund, för att sedan återfå sin ursprungliga form. Precis när drycken är färdig dyker den elake Jobo upp och kidnappar Claytons far och knycker drycken samtidigt som han förvandlar Clayton till en lerboll. Envis som Clayton visar sig vara beslutar han sig för finna sin pappa igen och ta tillbaka drycken.

Trots att hjälten i spelet bara är en liten blå lerboll med bara en knytnäve att försvara sig med finns det hopp för honom. Han kan om han finner andra lerbollar förvandla sig till olika sorters djur och på så sätt ta sig enklare genom banorna. Låt oss se efter vilka skepnader Clayton kan inta.



MUCKSTER

Katten Muckster kan klättra bra och är dessutom en fena på att hoppa.

OOZY

Oozy är mycket snabb, men också svår att kontrollera.

GOOPY

Han kan bara vara ovanför ytan i tio sekunder, men under vattnet är han överlägsen.

GLOBMEISTER

Den lille ekorren har en utomordentlig attackstyrka. Han kastar flera ekollon samtidigt.

DOH-DOH

Även ankor kan flyga, om än bara en kortare sträcka.

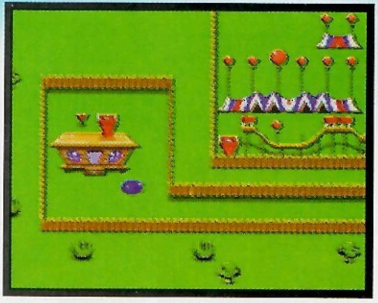
SPELARE	SPARFUNKTION
1	LÖSENORD
SPELTYP	**GAMELINK**
PLATTFORM	—

● INTERPLAY

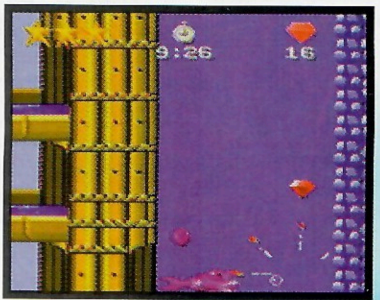
SVÅRIGHETSGRAD **MEDEL**

7,5	GRAFIK	7,5	SPELKONTROLL
8,5	LJUD	7,5	UNDERHÅLLNING

Under spelets gång kommer lerfigurerna stöta på konstiga maskiner och en hel del föremål som kan hjälpa till att göra framfarten lite mindre svår. Missa dem inte!
För att kunna öppna rosa och grönfärgade lådorna måste du samla på dig olika sorters trianglar, fyrkanter och runda ringar. En låda går att öppna när ett mynt syns på framsidan. Lådorna har olika funktioner. Kommer det upp en ballong ur lådan gäller det att hoppa på den och flyga upp bland molnen, där du finner mängder av diamanter och extraliv. Viner en tornado ut ur lådan tar den kål på alla fiender i närheten. Om en dörr öppnas ovanför en låda har du funnit vägen till antingen en Warpzone eller till en gömd bonusbana.



Gå runt med den blåa filuren i parken och leta efter nya banor.



8 PATRICK:

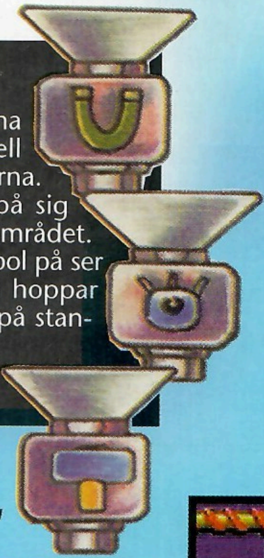
Det var längesedan jag satt kvar längre än ett par minuter och spelade ett sidoscrollande plattformsäventyr. Med Claymates var det dock lite annorlunda. Jag satt fast riktigt länge och spelar även efter det att jag skrivit färdigt recensionen. Vad som är fängslande med spelet är alla olika figurer och banor som finns. Man bara måste spela vidare för att få se hur fisken eller ankan ser ut och beter sig. Ljudet och grafiken är mycket bra, även om själva musiken är lite väl plågsam i längden. Ett roligt spel som varmt rekommenderas.

7 TOBIAS:

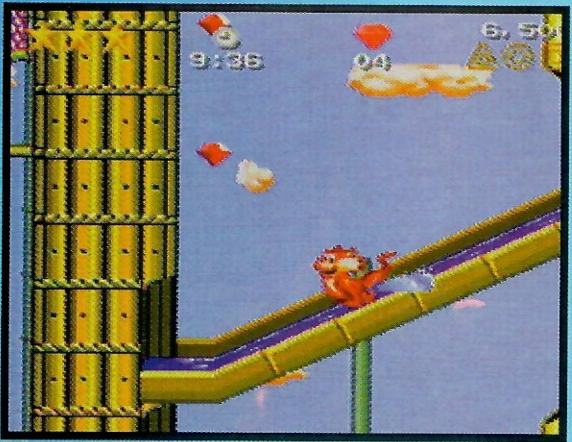
Jag klarar inte av att spela Claymates med ljudet på. Musiken plågar mig något så otroligt, men utan den finns det inget att klaga på i Interplays nya ler-lir. Grafiken är mycket välgjord, kontrollen helt okej och banorna är dessutom stora och innehåller massor av hemliga platser att utforska. Inte jämförbart med Interplays tidigare höjdare, men ett helt okej plattformsäventyr.

MUTASIZERS

Det finns tre olika sorters sådana maskiner. Varje har en speciell egenskap som hjälper lerfigurerna. Den med en hästskosymbol på sig suger åt sig alla diamanter i området. Finner du en med en ögonsymbol på ser du alla gömda diamanter och hoppar du ner i en med en hammare på stannar alla fiender upp för en kort stund.



Den kaxiga katten simmar in i det mystiska trädet.



Här ser vi Clayton och hans pappa tillsammans för sista gången.

Mega Man

SPELARE	SPARFUNKTION
1	NEJ
SPELTYP	**GAMELINK**
ACTION	—

● CAPCOM

SVÅRIGHETSGRAD
MEDEL

Kampen mellan Mega Man, vår blåa robotvän, och Dr. Wily, den elaka vetenskapsmannen, började i denna klassiker som kom till julen 1989. Dr. Wilys hade konstruerat sex hemska ledarrobotar som Mega Man var tvungen att besegra. Efter dessa kamper kunde han ta sig in i Dr. Wilys slott och bekämpa ytterligare fyra otäcka konstruktioner innan han slutligen stod öga mot öga med doktorn. När Wily äntligen var nedskjuten bad han om förlåtelse och lovade att han aldrig göra om något liknande. Men framtiden utvisade snart att han inte var särskilt uppriktig.

Så tyckte vi då

När Mega Man kom var det ett av de snyggaste spelen man någonsin sett. Kontrollen över den lilla roboten var också näst intill perfekt och dessutom var spelet både otroligt kul och samtidigt ganska svårt vilket gav alla världens Nintendospelare en rejäl utmaning. Med andra ord fick Capcom en enorm framgång med sitt första Mega Man-spel. Det fanns ju inte heller särskilt många spel av den här typen då, så det kändes väldigt nytt och originellt.

Så tycker vi nu

Mega Man håller faktiskt än idag. Visserligen är samtliga fem uppföljare snäppet bättre, men ettan känns inte alls ofräscht som många andra gamla NES-klassiker. Framför- allt beror nog detta på den klara grafiken och den suveräna spelkontrollen som verkligen är svårslagen. Efter Street Fighter II är Mega Man-serien Capcoms mest framgångsrika spel och till dags dato har de släppt sammanlagt 11 Mega Man-spel till SNES, NES och Game Boy. Så vi som älskade originalet har en del att välja mellan.

Tips&Tricks

börjar alla hönor på skärmen bråka. Helt meningslöst men ganska kul.

Medlem #330 800

NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP (SNES)

Bra lösenord

Med detta suveräna lösenord kommer du till sista banan med 150 poäng. Så knappa in den och kör igenom det sista loppet och segern är din.

XHMP X8V1 PJRL 993K V3

Kristoffer Dittmer, Mollösund

SUPER EMPIRE STRIKES BACK (SNES)

Massor av lösenord

Bana 2 WDWDWB
Bana 3 CSPTNP
Bana 4 NSRSCL
Bana 5 WFBJTB
Bana 6 HMGPWJ
Bana 7 LDGLTJ
Bana 8 WLJWDN
Bana 9 WBWHAW
Bana 10GLTTDJ
Bana 11GJBHNF
Bana 12MCDGRJ

Bana 13NGMSJB
Bana 14RLMSWJ
Bana 15MBRCGB
Bana 16SWPMSS

Medlem #296 392

TINY TOON ADVENTURES 2 (GB)

Hemliga funktioner

Prova att hålla nere A eller A och B när du trycker Start på titelskärmen så får du se vad som händer.

Jörgen Huss & Christoffer Cronholm

SUPER BOMBERMAN (SNES)

Lösenord till sista banan

6634

Kim Håkansson, Malmö

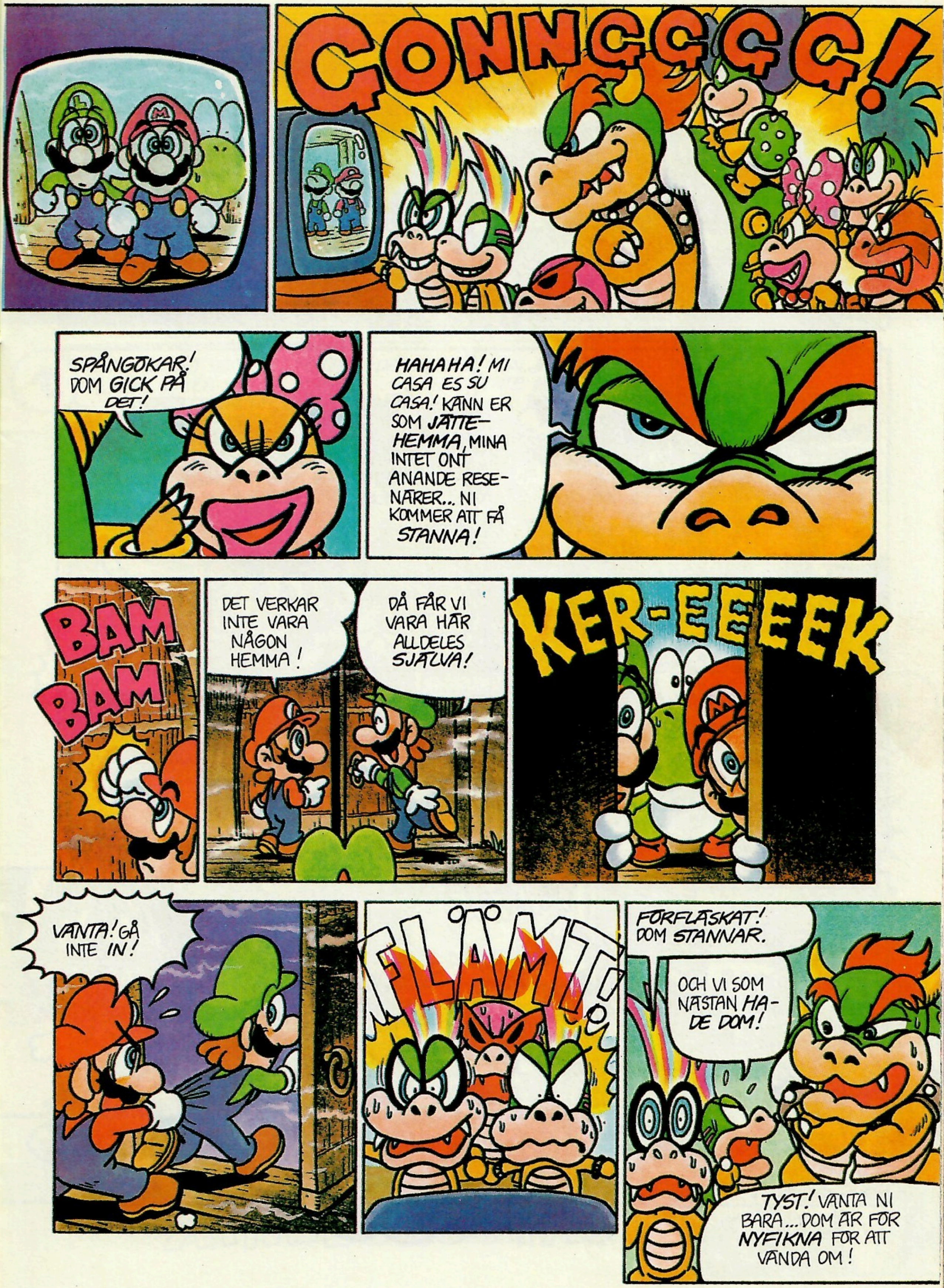
SPEEDY GONZALES (GB)

Lösenord

Mexico Zone	500 999
Forest Zone	343 003
Desert Zone	830 637
Country Zone	812 171
Cheese Zone	522 472

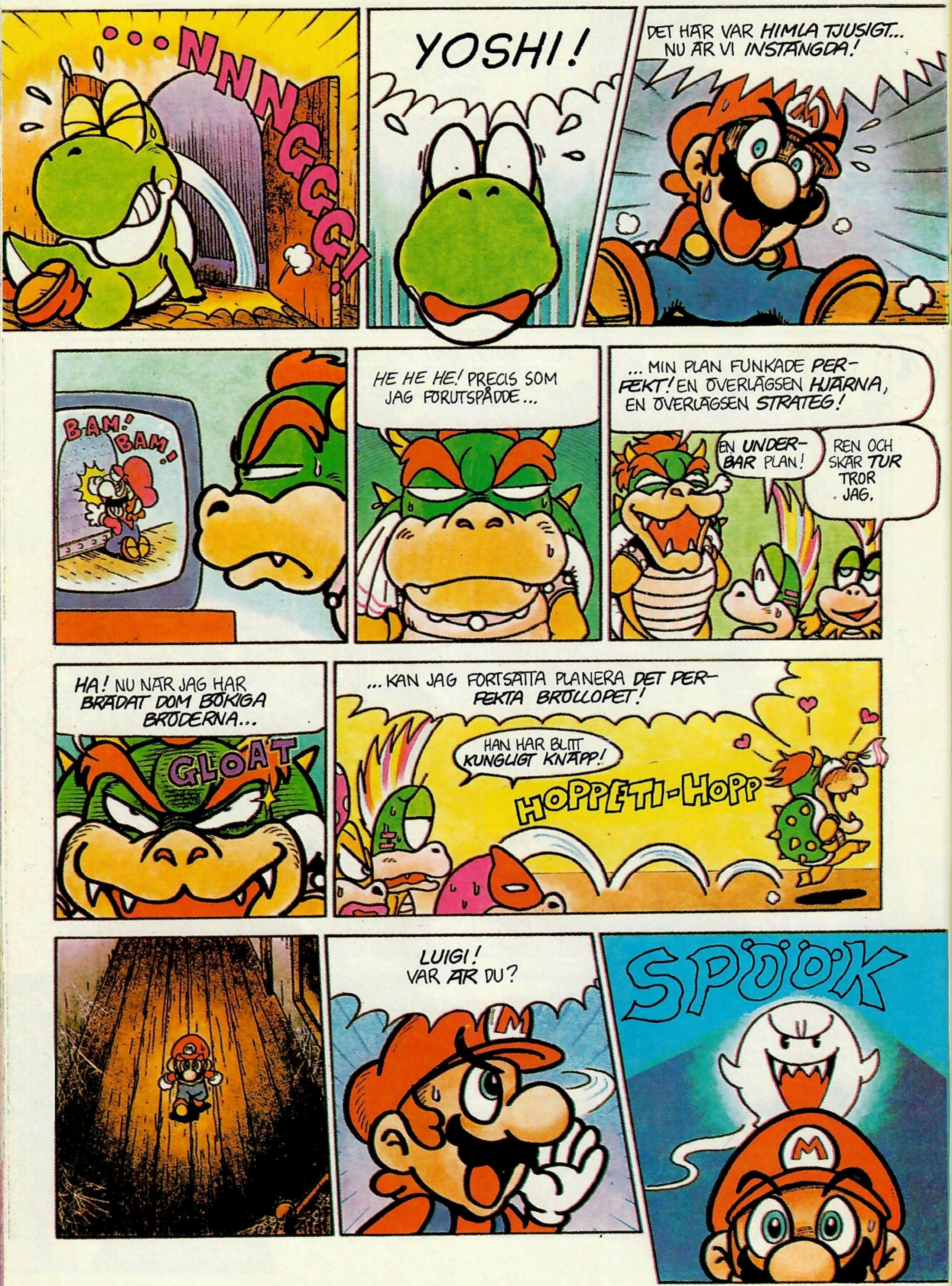
Medlem #162 706

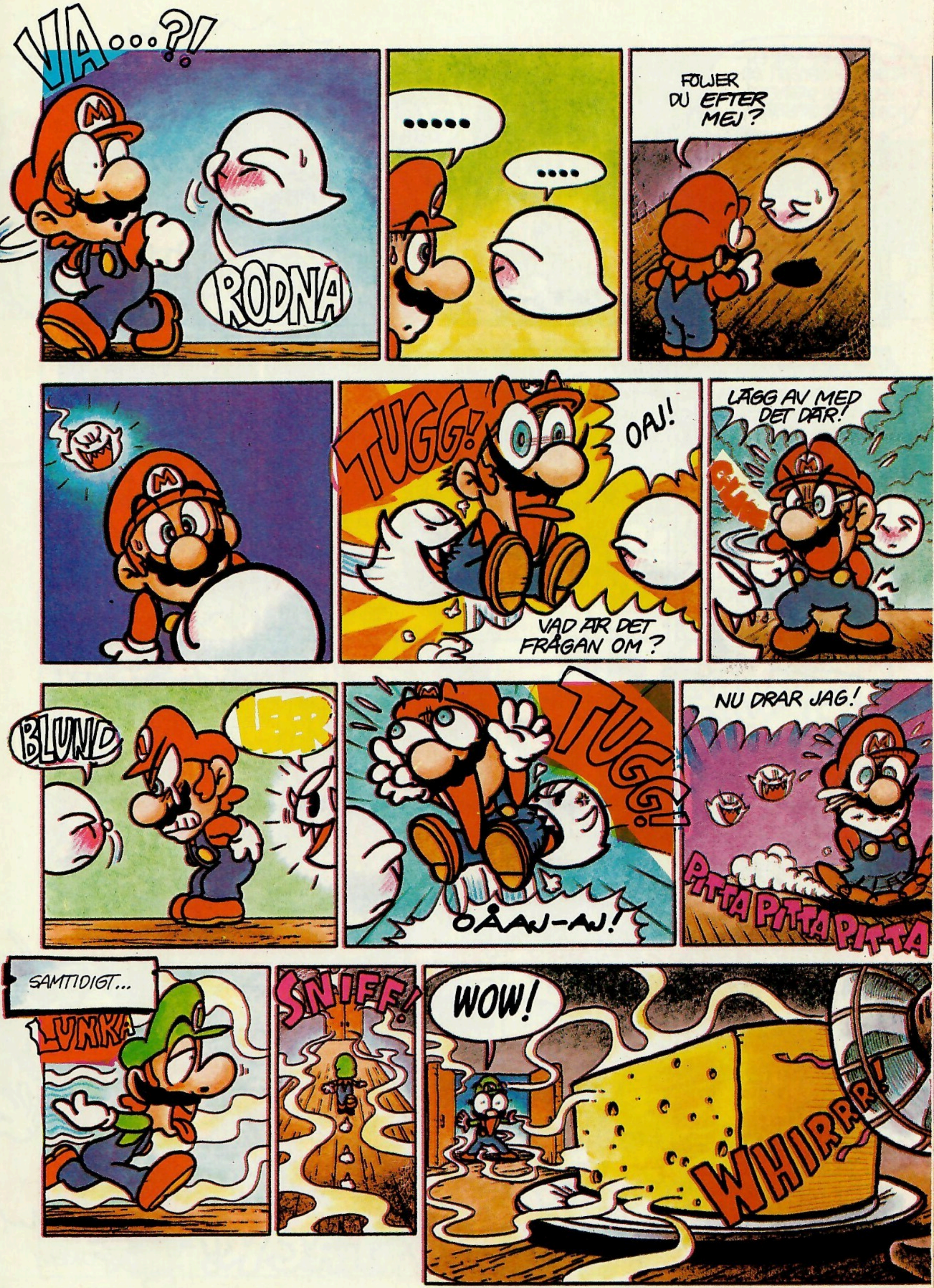
SUPER MARIO ADVENTURES™
TECKNAT AV CHARLIE NOZAWA
SLUTA FJANTA DEJ, LUIGI! KOLLA!
I FÖRRA EPISODEN FICK MARIO-TROPPEN LÄRA SEJ ATT MAN INTE SKA RÄKNA UT KOOPA I FÖRTID. JUST SOM TRIUMFEN SKULLE FIRAS, DÖK KOOPA UPP OCH SNOT DEN PROBLEM-PRÖVADE PRINSESSAN OCH DROG IVÄG MED HENNE I KOOPAKOPTERN. MARIO OCH LUIGI DROG IGÅNG EN LUFTJAKT OMBORD PÅ YOSHI, SOM TILL ALLAS PÅTAGLIGA HÄPNAD FICK VINGAR EFTER ATT HA KÄKAT ETT KOOPASKAL. SNART BLEV DOM VARSE — PÅ TRE TUSEN FOTS HÖJD — ATT HANS VINGAR KUNDE FÖRSVINNA LIKA FORT SOM DOM PLOPPAT UPP. NÄR YOSHI LOSKADE UT SKALET, STÖRTADE DOM MOT MARKEN OCH LANDADE FRAMFÖR ETT MYSKO MEN INBJUDANDE HÄRBÄRGE.
MAMMA MIA, VILKEN BAROCK BARRE!
DET KANSKE ÄR EN SEMESTER-STUGA.
OCH JAG TYCKER VI KAN VARA VÄRDA LITE SEMESTER. VI KOLLAR OM MAN KAN PUSTA UT HÄR.
SLOSH


GONNGGGG!
SPÅNGOKAR! DOM GICK PÅ DET!
HAHAHA! MI CASA ES SU CASA! KÄNN ER SOM JÄTTE-HEMMA, MINA INTET ONT ANANDE RESENÄRER... NI KOMMER ATT FÅ STANNA!
BAM BAM
DET VERKAR INTE VARA NÅGON HEMMA!
DÅ FÅR VI VARA HÄR ALLDELES SJÄLVA!
KER-EEEEK
VÄNTA! GÅ INTE IN!
FLÄMT!
FÖRFLÄSKAT! DOM STANNAR.
OCH VI SOM NÄSTAN HADE DOM!
TYST! VÄNTA NI BARA... DOM ÄR FÖR NYFIKNA FÖR ATT VÄNDA OM!

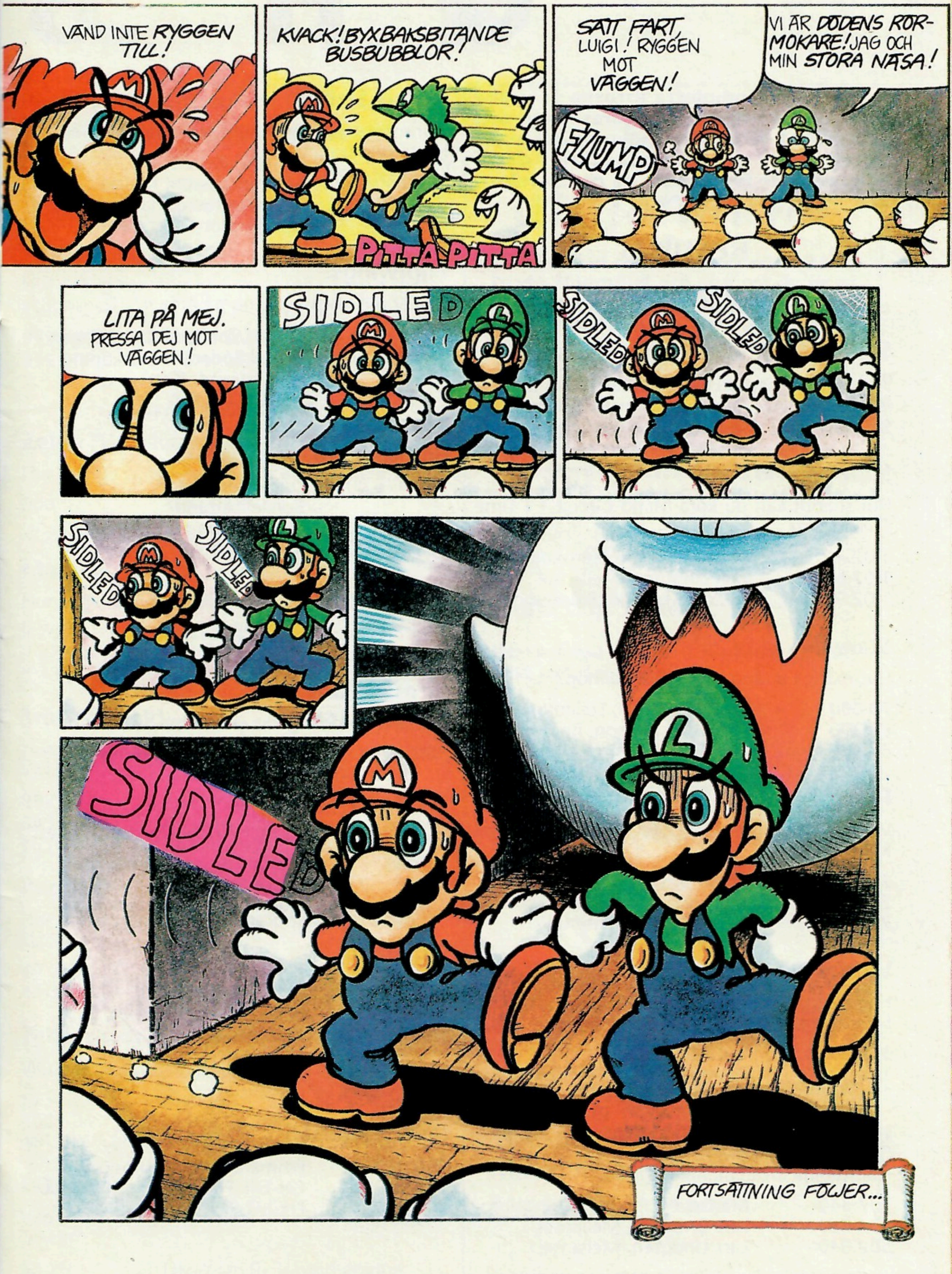
HALLÅ! FÖRSIKTIG MED MIN OVERALL!
HÖR PÅ, LUIGI, JAG HAR MINA ONDA ANINGAR...
SPELET ÄR FÖRLORAT...DOM FATTAR ATT DET ÄR EN FÄLLA!
BOO!
HISS!
HÖR PÅ! DOM ÄR TRÖTTA, HUNGRIGA OCH, BÄST AV ALLT, VILSE. DEN HÄR MYSIGA LILLA STUGAN ÄR ALLDELES FÖR FRESTANDE FÖR ETT PAR SNOKAR SOM MARIO BROS. OCH DET ÄR OLÅST, VILKET GÖR DET OEMOTSTÅNDLIGT!
VÄNTA, LUIGI. VI MÅ VARA TRÖTTA, VILSE OCH, VÄRST AV ALLT, HUNGRIGA, MEN VI FÅR INTE TAPPA FÖRSTÅNDET. DET ÄR NÅT SKUMT MED DET HÄR PLEJSET...EN INRE RÖST SÄGER MEJ ATT DET ÄR EN FÄLLA! KOM NU... VI DRAR HÄRIFRÅN!
HEH HEH HEH
VÄNTA! ÄN HAR JAG INTE SPELAT MITT TRUMFKORT!
TRYCKA!

SKYNDA PÅ, LUIGI! KOM NU... NU!
ÄH, DU HAR JU FÖRFÖLJELSE-MANI!
DU FATTAR INTE. DET ÄR PRECIS SOM EN RÅTTFÄLLA.
RÅTTAN BLIR INLURAD AV DEN FÖRFÖRISKA DOFTEN AV OST, OCH BANG!
?
PÅ TAL OM OST, DET DÄR LUKTAR SOM EN FINFIN GORGONZOLA!
DEN LUKTEN KAN JAG HELT ENKELT INTE MOTSTÅ!
NEJ! LUIGI, KOM TILL-BAKS!
LUIGI!
TROMP TROMP TROMP
SLAM!
Å-NEEEJ!
AJOJAJOJAJOJAJÅÅÅÅH!
CLANG.
ÅTHELSKOTTA!


...NNNGGG!
YOSHI!
DET HÄR VAR HIMLA TJUSIGT... NU ÄR VI INSTÄNGDA!
BAM! BAM!
HE HE HE! PRECIS SOM JAG FÖRUTSPÅDDE...
...MIN PLAN FUNKADE PER-FEKT! EN ÖVERLÄGSEN HJÄRNA, EN ÖVERLÄGSEN STRATEG!
EN UNDER-BAR PLAN!
REN OCH SKÄR TUR TROR JAG.
HA! NU NÄR JAG HAR BRÄDAT DOM BÖKIGA BRÖDERNA...
GLOAT
...KAN JAG FORTSÄTTA PLANERA DET PER-FEKTA BRÖLLOPET!
HAN HAR BLITT KUNGLIGT KNÄPP!
HOPPETI-HOPP
LUIGI! VAR ÄR DU?
SPÖÖK


VA...?!
RODNA
.....
....
FÖLJER DU EFTER MEJ?
TUGG!
OAJ!
VAD ÄR DET FRÅGAN OM?
LÄGG AV MED DET DÄR!
BLUND
TUGG!
OÅAJ-AJ!
NU DRAR JAG!
PITTA PITTA PITTA
SAMTIDIGT...
LUNKA
SNIFF!
WOW!
WHIRRR!

DET HÄR VAR EN REDIG OSTBIT! OCH FLÄKTEN DÄR FÖRKLARAR VARFÖR...
WHIR!
GRR~~OWL!
DET HÄR ÄR FÖR BRA ATT LÅTA BLI!
VÅRAN PROST ÄR RUND SOM EN OST!
HUGGA IN!
MUNCH MUNCH
MMMMM! PERFEKT LAGRAD GORGONZOLA!
SVÄÄV
LUIGI!
TIPP! TAPP
KOLLA BAKOM DEJ!
KRYMPT!
VAD I...?!
SKRÄCKBUBBLOR! JAG ÄR OMRINGAD!
ATTACK!
SPÖKEN!


VÄND INTE RYGGEN TILL!
KVACK! BYXBAKSBITANDE BUSBUBBLOR!
PITTA-PITTA
SÄTT FART, LUIGI! RYGGEN MOT VÄGGEN!
VI ÄR DÖDENS RÖRMOKARE! JAG OCH MIN STORA NÄSA!
FLUMP
LITA PÅ MEJ. PRESSA DEJ MOT VÄGGEN!
SIDLED
SIDLED
SIDLED
SIDLED
SIDLED
SIDLED
FORTSÄTTNING FÖLJER...

HIGHS

Nu har vi de kompletta listorna över alla er som skickade in High Scores innan den 27 April 94. Ni kan antingen skicka in resultat till de nya utmaningarna i detta numret, eller försöka slå de gamla rekorden.

Resultat

SUPER NES

Super Mario Bros-The Lost Levels

999 9990	Karl Sjöberg, Täby
999 9990	Andreas Stefansson, Valbo
999 9990	Lars Lindgren,Mellansel

Super Mario Kart

Hur snabbt kan du köra Mario Circuit 1 i Time Trial Mode?

1.02.46	Peter Bjurström, Karlskoga
1.02.64	Lars Lindgren, Mellansel
1.02.96	Anders Malmsjö, Björnlunda

Starwing

Hur många poäng kan du samla ihop?

70 000	Johan Sveholm, Sollentuna
68 200	Per-Johan Jansson, Boden
67 400	Micke

F-Zero

Vilken är din bästa tid på Mute City I i Time Trial Mode?

2.39.94	Johan Larsson, Oxelösund
2.40.88	Klas Niklasson, Säter
2.41.22	Göran Eliasson, Ytterby

Winter Olympics

Hur många poäng kan du samla ihop i backhoppningen på ett hopp?

109.80	Redaktionen
106.10	Peter Johansson,Svenstavik
101.70	Daniel Frisk, Uppsala

Sim City

Hur många invånare har din stad?

737 340	Marcus Liedholm, Helsingborg
574 860	Lars Lindgren, Mellansel
562 040	Lars Lindgren, Mellansel

Desert Strike

Hur många poäng kan du samla ihop under det första uppdraget?

876 200	Magnus Olsson, Rottne
829 700	Jonas Lindberg, Halmstad
822 400	Dan Jansson, Åkersberga

Pilotwings

Vad är din högsta poäng på Area 4?

438	Farhad Rouhani, Kungsängen
391	Daniel Söderlund, Enköping
386	Per Ekstrand, Göteborg

Mortal Kombat

Hur hög poäng kan du uppnå?

103 416 000	Daniel Johansson, Bunkeflostrand
31 676 000	Mats Millberg, Järfälla
29 734 000	Karl Hillgren, Tomelilla

NES

Jurassic Park

Hur många poäng kan du skrapa ihop?

5867	Micke, Söderling, Borås

Prince of Persia

Hur mycket tid har du kvar när du klarat spelet?

11 min	Martin Ericsson, Älmhult
4 min	Bengt Strömberg, Kalmar
3 min	Fredrik Carlsson, Stockholm

Dr. Mario

Klarar du level 24?

Klarat level 24	Karin & Isabel Forssten
Klarat level 24	Maria Björklund, Uppsala
Klarat level 24	John Friberg, Göteborg

Tetris

Hur hög poäng kan du få på Game A?

999 999	Emma Carlsson, Gnosjö
999 999	Per-Erik Persson, Drottningskär
999 999	Fredrik Sigte, Torsby

SCORES

NES Open Tournament Golf

Vad är ditt bästa resultat på Japan Course?

-24	Jan-Erik Skäär, Skåarp
-15	Mikael Franzén, Älmhult
-11	Dan Saedén, Malmö

Battletoads

Hur många poäng kan du skrapa ihop i detta actionspel?

999 999	Anton Karlsson, Karlskrona
999 999	Robert Wahlberg, Gislaved

GAME BOY

Zelda IV-Links Awakening

Hur många liv behöver du för att klara av spelet?

000	Mikael Rosvall, Höör

Mario & Yoshi

Hur hög poäng kan du få på Game A?

9 705	Martin Haraldsson, Hässleholm
9 278	Ludvig Siggelin, Rönninge
6 430	Claes Forsberg, Göteborg

Track & Field

Hur många poäng kan du skrapa ihop under VM?

8993	Kristian Johansson, Sala
8834	Fredrik Lindholm, Falkenberg
8810	Kent Edstrand, Skärholmen

Pac Man

Hur många poäng kan du mumsa i dig i denna klassiker?

49 220	Fredrik Lindholm, Falkenberg
47 330	Jonas Nilsson, Hylte

Tetris

Vilken är den högsta poäng du kan få på Game A?

623 867	Klubben
408 504	Daniel Persson, Västerhaninge
401 301	Dennis Jonsson, Skärholmen

F-1 Race

Vad är din bästa varvtid på Course 1 (Australian Track)?

38.70	Jakob Smith, Västerhaninge

Nya utmaningar

Vill du också ståta med ditt namn i Nintendo-Magasinet och visa att du är en äkta Power Player? Ta då ett kort på TV-skärmen som bevis och skicka in det till oss. Det räcker alltså inte med att skriva ner resultatet på ett papper. Tänk på att ha mörkt i rummet och inte använda blixt. Du kan skicka in bilder på hur många olika spel som helst, bara du håller dig till de som vi presenterar i detta eller föregående nummer.

SUPER NES

World Cup Striker

Hur många mål kan du besegra valfritt datalag med?

NES

Panic Restaurant

Hur hög poäng kan du få i restaurangen?

GAME BOY

SML 3-Warioland

Hur hög poäng kan du prestera i Warioland?

När du presterat dina bästa resultat skickar du in korten på dessa till:

'High Scores',
Nintendo-Magasinet,
Box 4205, 171 04 Solna.

PRO´S CORNER

BLANDADE FRÅGOR!

1. Hur gör man för att få tag i kartbiten på MU i Ducktales 2 ?

Svar: *För det första så måste du ha Iron och Hammer adaptrarna. Gå sedan till Launchpad och hoppa upp till vänster, in till en hemlig gång genom den vänstra väggen. Ha sönder det tredje blocket till höger som finns nere vid golvet. Gå sedan vänster och dra en av tunnorna till höger så att den faller ner i hålet. Ön reser sig nu över vattenytan. Stick tillbaka till Launchpad och hoppa över till kedjan. Klättra ner och leta rätt på den stora kistan med en docka på, så finner du en skatt. Banka nu sönder alla block till höger så att du når kistan längst bort, i den finns kartan. Pust!*

2. Vad ska man göra med alla kartbitarna?

Svar: *Du ska sätta ihop dem så att finner vägen till gammelmorfar Fergus skatt.*

3. Hur gör man för att ta kål på Kakos i Rad Gravity?

Svar: *Håll dig under skeppet, i linje med missilerna. Se till att vara på vänster sida om skeppet och vänd dig mot höger. Skjut missilerna som skeppet lämmnar efter sig. Nu, när skeppet flyttar sig åt höger kommer det att lämna en missil efter sig. Den ska du inte skjuta, utan följ i- stället med den till den högra sidan av skeppet så kommer missilen träffa skeppets baksida. Åtta träffar krävs.*

4. Hjälp också till sist med att ta kål på Ganon i Zelda 1.

Svar: *För att få bukt med med Ganon i Zelda 1, ska du börja med att slå som en galning omkring dig i rummet där han befinner sig. På så sätt blir han synlig när du träffar honom. Sedan gäller det att du har reflexerna med dig och skjuter dina silverpilar på honom.*

Carl Sunnered, Linköping.

FLER BLANDADE FRÅGOR!

1. Jag har en fråga om spelet Soulblazer. Skall man göra något speciellt med ekorren som följer efter mig när man pratat med den i Greenwood?

Svar: *Ge honom "Delicious Seeds" så får du "Psycho Sword".*

2. Finns det någon speciell taktik på jättemaskarna som är boss på bana 20 i Zombies?

Svar: *Den enda taktik som hjälper mot elakingarna är att ha röd dryck med sig.*

3. Hur besegrar man den sista väktaren i Adventure Island till SNES?

PRO´s CORNER

Svar: *Du måste försöka få honom hoppa sönder marken under sig.*

Mikael Andreén, Trollrunan

THE GOONIES II (NES)

1. Det sägs att det finns hoppskor i spelet, jag kan bara inte finna dem. Snälla hjälp!

Svar: *Du finner skorna på framsidan av bron om du använder en bomb.*

Robin Ejestrand

SOULBLAZER (SNES)

1. Hur får jag tag i kortet som den trötte vakten står på?

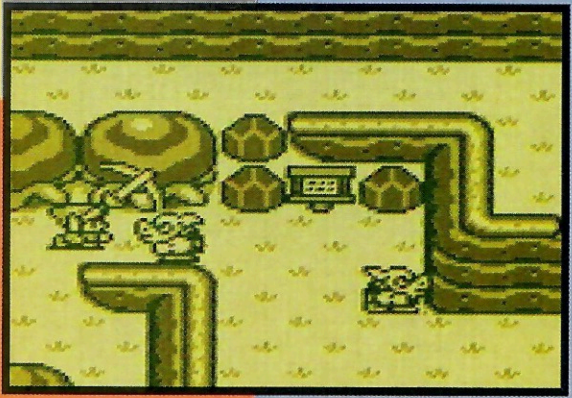
Svar: *För att få kortet måste du knalla upp i tortyrkammaren och gå över skeletthögen i höger hörn, då får du harpsträngen som kommer att hjälpa dig.*

2. Går det att få tag i mannens harpsträng som befinner sig vid kung Magridds slott, i så fall hur?

Svar: *se ovan*

Henrik, Kalmar

ZELDA IV (GB)



1. Hur fixar man lillbossen i labyrint 6, han som ser ut som en säl?

Svar: *Kasta bollen på honom.*

2. Var finner jag ett starkare kraftarmband?

Svar: *I palats nr 6*

3. Hur gör jag för att få en bättre sköld.

Svar: *Du knallar in i sjunde palatset och hittar spegelskölden.*

Medlem #259948

1. Kan man gå in i spökets grav, som man hjälper och i så fall hur?

Svar: *Man kan inte gå in i graven.*

2. Hur många snäckor kan man få totalt?

Svar: *24 st*

3. Har man någon nytta av apan som sitter uppe i trädet och kastar kokosnötter?

Svar: *Nej! Däremot Kiki som hjälper dig om du ger henne bananerna*

Medlem # 25135

WILLOW (NES)

1. Finns det någon boss eller liknande, man ska slåss mot i slutet av spelet?

Svar: *Ja, Bavmorda dyker upp i slutet.*

Medlem #347892

SWORD OF HOPE (GB)

1. Var finner man månskärvan i Shabow´s grotta, jag har letat överallt, tror jag?

PRO´S CORNER

Svar: *Du måste besegra skuggan som hoppar ur en kista i "Tricky Cave"*

Medlem # 271397

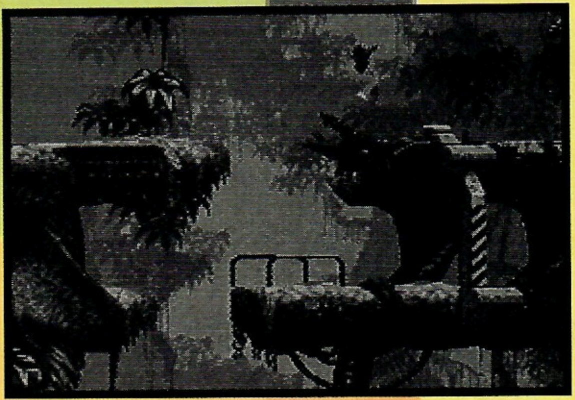
YOUNG MERLIN (SNES)

1. Var finner man snöflingan?

Svar: *Den finner du om du planterar din vita blomman vid hjärtestubben.*

Anonym

FLASHBACK (SNES)



1. Vad använder man fotografiet till?

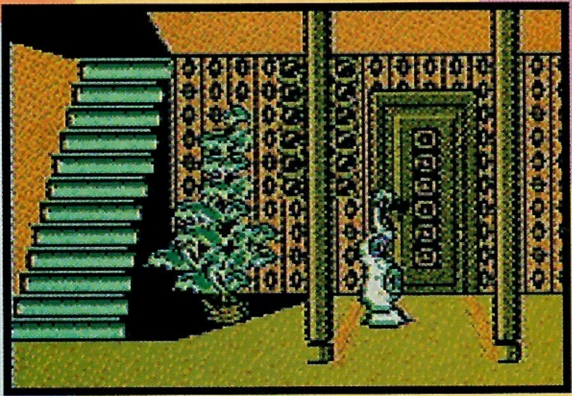
Svar: *Fotografiet har ingen funktion i spelet.*

2. Hur kommer man in i Area 1 i bana 2?

Svar: *Jag antar att det är hoppet du har problem med. Använd följande taktik för att kunna utföra hoppet riktigt. Håll ner springknappen och tryck åt det håll du vill springa, detta resulterar i att hjälten automatiskt hoppar och tar tag i kanten.*

Anonym

MANIAC MANSION (NES)



1. Var finns nycklarna till det hemliga labbet?

Svar: *På botten av poolen.*

2. Finns det något viktigt i Eds rum och i så fall vad?

Svar: *Du finner 3st tiocentare , en hamster och kortnyckeln.*

3. Var står koden som man ska se genom teleskopet?

Svar: *Koden dyker upp om du stoppar i två tiocentare och sedan drar två gånger åt höger.*

4. Går det att ta bort plankorna från det igenspikade fönstret.

Svar: *Om man använder "Hunkó Matic" maskinen så går det.*

5. Var finns det 10-centare mer än i Freds rum.

Svar: *Om du öppnar spargrisen i Eds rum finner du fler pengar.*

6. Går det att ringa någon mer än Edna?

Svar: *Du kan även ringa till Meteorpolisen, numret finner du på "Wanted" skylten.*

Medlem # 131773

MÅNADENS TÄVLING
METROID-KUNSKAP

I månadens tävling har du chansen att vinna ett av de allra bästa spelen någonsin, **Super Metroid till SNES.** För att få vara med i utlottningen av tre stycken kassetter måste du först svara rätt på följande tre frågor.

1. Vad heter huvudpersonen i samtliga tre Metroidspel?

1. Captain N
2. Samus Aran
3. Fox McCloud

2. Vilket av följande vapen kan man INTE hitta i originalet Metroid?

1. Pilbåge
2. Missiler
3. Bomber

3. Till vilken enhet släpptes Metroid II - Return of Samus?

1. Super NES
2. NES
3. Game Boy

RING IN DITT SVAR!

För att enklast och smidigast lämna ditt svar ringer du vår tävlingstelefon 0712-110 30 och knappar in de tre siffror som motsvarar dina svar. Du får direkt besked om du svarat rätt. Följ sedan anvisningarna och var beredd att läsa in ditt namn och din adress. Samtalet kostar 4.55 kronor/minut och du måste fråga den som betalar telefonräkningen om lov innan du ringer. Eftersom det tar mindre än en minut att lämna ditt svar kostar det inte mer än portot du måste betala om du skickar in ditt svar per post och det går dessutom mycket snabbare. Senast den 22 juli vill vi ha ditt svar.

I Nintendo-Magasinet 7-8/94

Extra smällfett sommarnummer,

hela 84 fullsmockade sidor med mängder av godis.

Arkadspecial,

där vi synar sommarens hetaste och häftigaste arkadspel.

Super Game Boy testas fullt ut.

Ny teckningstävling

med fina priser till vinnarna.

I Power Player

recenserar vi bla Super Metroid, Mega Man X och Shadowrun till SNES. Dessutom kommer Kirby tillbaka i Kirby´s Pinball till GB.

Kommer den 27 juli.

Du som köpt tidningen i kiosken vet väl att du både tjänar pengar och dessutom får den 16 sidor tjocka Power Player-bilagan varje månad om du prenumererar!
Ring Titel Data på telefon
08-652 84 00
för mer information.

Vinnare:
Vi har dragit vinnarna i den monstruösa Jurassic Park tävlingen från nr 3/94. Rätt rad ser ut på följande sätt. X,2,1,1,2. Tre vinnare belönas med varsitt valfritt spel till valfri enhet. Här har vi de lyckliga.

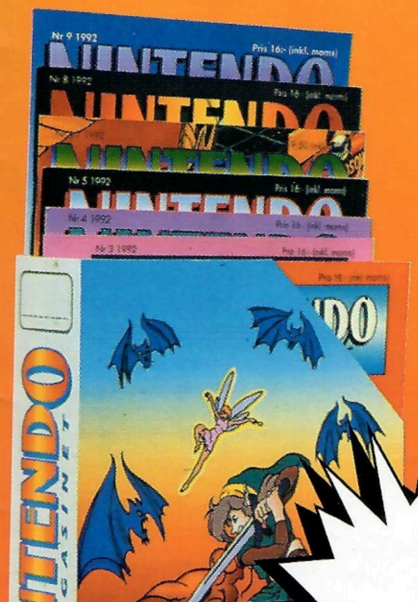
Camilla Davour, Gamleby
Jonas Önnerud, Värmdö
Nicklas Lindahl, Frövi

Håll ordning på dina Nintendo-Magasin!

Äntligen har vi fått fram en omgång efterfrågade tidskriftssamlare till Nintendo-Magasinet!
I den här praktiska samlarmappen kan du förvara dina Nintendo-Magasin lättåtkomliga och i god ordning.
I varje mapp ryms en hel årgång av tidningen och vi säljer dem till ett rekordlågt pris!

Enklast köper du samlarmapparna genom att skicka in 25:- i lösa, ostämplade frimärken (ej rabattmärken) till:
Atlantic Förlags AB, Box 4205,171 04 Solna
Märk kuvertet "Samlarmappar" och glöm inte att ange ditt namn och din adress! Räkna med en till två veckors leveranstid.

Du kan också beställa genom att betala in beloppet på vårt postgirokonto 34 65 25-9. Skriv samlarmappar på talongen



3st 25:-

Beställ nu!

Upplagan är begränsad!

Och du,

Nintendo-Magasinets billiga och praktiska samlarmapp kan naturligtvis också användas till att förvara dina andra favorittidningar i !

KARLSSON ANDREAS
FÖRMAKSVÄGEN 50 35262 VÄXJÖ 1218759 35LOKAL

LEVERANS PÅ 3 DAGAR
3 MÅNADERS GARANTI

BESTÄLL DIREKT: 054-18 83 18
NORDISKA SPELKLUBBEN NORDIC GAMES

SOMMAR-TELEFONTIDER
Vardagar 12–15
Helger Stängt

SUPER-NINTENDO-NYA

Samtliga är svenska eller engelska och passar utan en dyr adapter. Vi får in spel löpande mycket snabbare än andra affärer får, ring därför och hör om de senaste spelen.

SPEL	Klubbpris	Ord. pris	Köper
SECRET OF MANA	649	699	-
INCREDIBLE HULK	599	649	-
W.W.F ROYAL RUMBLE	449	499	-
SUPER METROID	599	649	-
LUFIA	599	649	-
MEGA MAN X	599	649	-
NBA JAM	699	749	-
SIM CITY (REA)	399	449	-
FIFA SOCCER	599	649	-
POPULOUS 2 (strategi)	649	699	-
WORLD CUP STRIKER	599	649	-
CLAYFIGHTER	599	649	-
SHADOW RUN	599	649	-
NHL HOCKEY '94	599	649	-
STR.FIGHTER 2 TURBO	699	749	-
SKYBLAZER	599	649	-
TURTELS Tour. Fighters	699	749	-
SUPER MARIO KART	599	649	-
FATAL FURY 2	förbeställ		
SUPER STR. FIGHTER 2	förbeställ		

NINTENDO-BEG

SPEL	Klubbpris	Ord. pris	Köper
Addams Family	230	270	100
Adventure Island II	230	270	100
Atlethic World (hoppmatta)	120	150	20
Balloon Fight	230	270	80
Bart Simpson's	140	175	50
Batman	140	175	40
Battle of Olympus	140	175	40
Bayou Billy	120	150	30
Bigfoot	240	285	100
Bionc Commando	120	150	30
Black Manta	120	150	30
Blades of Steel	295	345	100
Blaster Master	140	175	40
Blue Shadow	120	150	30
Bubble Bobble	395	445	100
Castlevania	120	150	30
Chessmaster	160	195	50
Chip'n'Dale	240	285	100
Cobra Triangle	100	130	20
Clu Clu Land	295	345	100
Crash Dummies	350	395	150
Days of Thunder	180	225	60
Defender of the Crown	140	175	40
Devil World	240	295	50
Die Hard	240	285	50
Donkey Kong (1,2,3,)	180	225	50
Double Dragon	240	285	80
Double Dribble	140	175	40
Dr Mario	250	295	100
Dragons Lair	140	175	40
Dream Master	240	285	100
Duck Tales	240	285	100
Eliminator Boat Duel	240	285	100
Excite Bike	240	285	50
Festers Quest	100	130	20
Fighting Golf	220	250	80
Flintstones	275	315	100
Gauntlet 2	120	150	30
Ghostbusters II	275	315	80
Ghost'n Goblins	120	150	30
Golf	140	175	40
Goonies 2	120	150	30
Gradius	120	150	30
Gremlins 2	150	180	40
Guardian Legend	120	150	30
Gum Shoe (Zapper)	120	150	30
Gun Smoke	180	225	50
Hogan's Alley (Zapper)	120	150	30
Ice Climber	100	130	20
Ice Hockey	180	225	60
Ikari Warriors	120	150	30
Iron Sword	100	130	20
J.Nicklaus Golf	220	250	80
Joe and Mac	295	345	100
Kick Off	240	285	80
Kid Ikarus	220	250	80
Knight Rider	120	150	30
Kung Fu	140	175	40
Lemmings	275	315	100
Life Force	100	130	20
Little Samson	240	285	100
Lolo 2	240	285	80
Lolo 3	295	315	100
Mach Rider	140	175	40
Mario Bros	240	285	50
Mario & Yoshi	295	345	100
McDonaldland	250	295	100
Mega Man	220	250	60
Mega man 2	195	235	60
Mega Man 3	220	250	60
Mega Man 4	345	395	150
Mega Man 5	425	465	150
Metal Gear	100	135	20
Metroid	240	285	80
Mission Impossible	140	175	40
Mr Gimmick	240	285	100
Nes Open Golf	240	285	100
Nintendo World Cup	150	195	50
North & South	295	345	100
Paperboy	120	150	30
Pinball	395	445	150
Pop-Eye	240	285	50
Power Blade	100	135	20
Prince of Percia	295	345	100
Pro Am	220	250	80
Pro Am 2	295	345	100
Probotector	180	225	60
Pro Wrestling	140	175	40
Punch Out	220	250	70
Puzznic	140	175	40
Quantum Fighter	120	150	30
Rad Gravity	100	135	20
Rad Racer	220	250	80
Rescue Embassy M.	120	150	30
Road Fighter	120	150	30
Robocop	240	285	100
Robo Warrior	100	135	20
Roller Games	140	175	40
Rush'n Attack	100	135	20
Rygar	100	135	20
Shadow Gate	120	150	30
Shadow Warriors	120	150	30
Shatter Hand	150	195	40
Side Pocket	220	250	80
Silent Service	180	225	60
Simons Quest	140	175	40
Skate or Die	120	150	30
Ski or Die	180	225	60
Slalom	140	175	40
Snake Rattle'n'Roll	240	285	100
Snakes Revenge	120	150	30
Soccer	180	225	50
Solar Jetman	120	150	30
Solomons Key	180	225	60
Solomons Key 2	295	345	100
Solstice	120	150	30
Spy vs Spy	140	175	40
Stad. Events (hoppmatta)	240	285	50
Star Force	100	135	20
Star Wars	180	225	60
Super Mario Bros	100	135	10
Super Mario Bros 2	240	285	100
Super Mario Bros 3	240	285	100
Super Off Road	240	285	80
Sword'n Serpents	120	150	30
Tale Spin	275	315	100
Tennis	180	225	50
Tetris	395	445	150
Tiger Heli	120	150	30
Tiny Toon	345	395	100
Tom & Jerry	240	285	100
Top Gun	140	175	40
Top Gun 2	220	250	80
To the Earth (Zapper)	120	150	30
Track & Field 2	170	215	50
T&F in Barcelona	240	285	100
Trick Shooting (Zapper)	140	175	30
Trojan	100	135	20
Turtles	180	225	60
Turtles 2	240	285	100
Werewolf	120	150	30
Wild Gunman (Zapper)	120	150	30
Willow	220	250	80
Wizards & Warriors	100	135	20
Volleyball	140	175	40
World Wrestling	160	195	50
Wrecking Crew	240	295	50
Zelda	240	285	100
Zelda 2 - Link	240	285	100
Xevious	120	150	30

SEGA o. Game Boy-spel
har vi naturligtvis också i lager.
Ring 054-18 83 18 och hör om köp- och säljpriser

NINTENDO-REA NYA

SPEL	Klubbpris	Ord. pris	Köper
Mega Man 3	275	325	-
Batman 2	275	325	-
Robin Hood	275	325	-
F-15 Strike Eagle	275	325	-
Castlevania 3	275	325	-
The Simpsons	275	325	-
Super Spike V'ball	275	325	-
Rocking Cats	275	325	-
Swordmaster	275	325	-
Bucky O'Hare	275	325	-
Deja Vu	275	325	-
Maniac Mansion	275	325	-
Star Tropics	275	325	-

(Gäller så långt lagret räcker. Vill du sälja någon av ovanstående får du 60:-/st)

SUPER-NINTENDO-BEG

SPEL	Klubbpris	Ord. pris	Köper
Act Raiser	350	395	150
Addams Family	350	395	130
Adventure Island	350	395	150
Alien 3	475	515	200
Alladin	525	565	220
Another World	350	395	150
Axeley	375	415	150
Bart's Nightmare	325	360	130
Battle Clash (Scoope)	250	295	100
Best of the Best	350	395	130
Blazing Skies	295	345	120
B.O.B	375	415	150
Bubsy	495	545	200
Castlevania 4	350	395	130
Cool Spot	395	435	180
Darius Twin	275	315	100
Dessert Strike	425	465	180
Dragons Lair	225	265	60
Final Fight	375	415	150
Flashback	450	495	200
F-Zero	250	295	100
Ghouls'n'Ghosts	250	295	100
Gods	350	395	150
Goof Trop	450	495	200
Hole in one Golf	350	395	150
Joe & Mac	325	365	130
Jurassic Park	575	625	250
Kick Off	350	395	130
King A.s World	375	415	150
Krusty's S.F.House	250	295	100
Lagoon	425	465	200
Lemmings	250	295	100
Looney Tones	375	415	150
Lost Vikings	495	545	200
Magic Sword	275	315	100
Mario Paint inkl.mus	525	565	200
Mickey Mouse	450	495	200
Mortal Kombat	450	495	200
Nigel Mansell	425	465	200
NHLPA Hockey '93	350	395	130
PGA Tour Golf	425	465	180
Pilot Wings	325	365	130
Pocky & Rocky	350	395	150
Prince of Percia	425	465	180
Probotector	325	365	120
R-Type	220	250	80
Scoope inkl. 6 spel	525	565	250
Sim City	395	445	150
Smash T.V.	250	295	100
Soulblazer	575	625	250
Spiderman/X-Men	350	395	150
Star Wing	425	465	180
Street Fighter II	350	395	150
Super Battletank	275	315	100
Super Double Dragon	375	415	150
Super Empire Strikes B.	575	625	250
Super Mario All Stars	450	495	200
Super Mario Kart	575	625	200
Super Mario World	325	365	130
Super Off Road	395	445	180
Super Soccer	350	395	150
Super Star Wars	395	435	180
Super Tennis	350	395	150
Tiny Toon	450	495	200
Top Gear	375	415	150
Turtles IV	375	415	150
UN Squadron	275	315	100
Winter Olympics	450	495	200
W.League Basket	350	395	150
Wrestle Mania	350	395	130
Zelda III	425	465	180
Zoombies	475	515	200
X-Zone	220	250	80

Gå med i NORDISKA SPELKLUBBEN!

– Sveriges nyaste och bästa klubb för alla som gillar TV-spel!

För 100 kr per år kommer du att få följande förmåner:
- Kunna köpa spel till Nordic Games klubbpris (se prislistan) och därmed garanterat få Sveriges bästa priser.
- Få en medlemstidning i brevlådan med information om alla nya spel. Vi kommer dock även att recensera alla "gamla" NES-spel på nytt. Första numret kommer i augusti/september.
- Få ett eget medlemskort
- Få 15% mer när du säljer spel (ej basenheter).
- Få vara med i utlottningar av massor av nya spel!

Givetvis kan du göra en beställning till klubbpris direkt, fyll bara i kupongen och skicka in eller ring 054-188318.

AMERIKANSKA S-NES

Samtliga kräver adapter. Nedanstående är begagnade.

SPEL	Klubbpris	Ord. pris	Köper
F.Fantasy M.Quest	425	475	150
Rock'n'roll Racing	425	475	150
Arcana	250	295	100
Mystical Ninja	325	365	120
Soulblazer	425	475	150
Street Fighter 2	175	215	50
Gods	225	265	80
Starfox	225	265	80

BASENHETER -BEG

SPEL	Klubbpris	Ord. pris	Köper
Amiga CD 32 + 2 spel	2750	2795	1500
Gameboy	375	415	200
Gamegear + 1 spel	650	695	300
Lynx	495	545	200
Neo Geo + 1 spel	1950	1995	900
Nintendo	325	365	150
Nintendo + Sup.M Bros 1	375	435	160
SEGA CD	1450	1495	750
SEGA MegaDrive	845	915	550
SEGA Master System	295	345	120
Super Nintendo	925	995	550

Till basenheterna ingår samma detaljer som vid nyinköp, dvs bl a handkontroller.

TILLBEHÖR BEG.

SPEL	Klubbpris	Ord. pris	Köper
Advantage Joystick	80	125	20
Fjärrkontroller (2 st) NES	140	180	20
Game Genie	220	250	80
NES Joypad (vanlig joypad)	40	60	10
NES Cleaning Kit	60	95	10
S-NES Joypad (vanlig)	120	150	30
Zapper	60	95	20
Zinger Joystick	60	95	20

plus mycket, mycket andra tillbehör.Ring.

Jag beställer följande spel:
1 ....
2 ....
3 ....
4 ....
5 ....
6 ....
7 ....

Reservspel om något är slutsålt:
1 ....
2 ....
3 ....
4 ....
5 ....

Namn: ....
Adress: ....
Postnr: .... Ort ....
Telefon: .... Målsmans underskrift .... SP

☐ **Ja tack** Jag vill bli medlem i Nordiska Spelklubben och får köpa till medlemspris redan nu. Medlemsavgiften betalar jag vid leveransen.

☐ **Nej tack** Jag vill inte bli medlem och beställer därför spelen till Nordic Games ord. lågpriser.

FÖLJANDE TYCKER JAG ATT NORDIC GAMES KAN BLI BÄTTRE PÅ:
....
....
....
(Fortsätt gärna på separat papper)

Plats för frimärke

NORDIC GAMES
Nordiska Spelklubben
BOX 59
663 00 SKOGHALL

Köpinformation:
- Priserna gäller t.o.m. nästa annons.
- Priserna gäller inkl. moms.
- Porto och postförskott sammanlagt 39:- tillkommer (basenheter 79:-).
- Vid slutförsäljning läggs ordern automatiskt i kölista max 1 månad.
- Ange ALLTID reserver!
- Outlösta försändelser debiteras enligt lag.
- Köp minst 7 spel och du får det billigaste gratis.
- 3 månaders funktionsgaranti på allt vi säljer.

Så här säljer du:
1. Räkna ihop summan du skall ha och lämna namn, adress, telefon och **personnummer.** Saknas kartong drar vi av 25%. Saknas manual drar vi av 20%. Skriv även hur du vill ha pengarna; postgiro eller personkonto (endast postens).
   Glöm ej lämna kontonummer. Saknas ovanstående skickar vi en check. Dina pengar kommer ca 10-14 dagar efter att vi mottagit och testat spelen.
2. Skicka spel och lapp till oss. Vi rekommenderar postens "Sverigepaket" à 45:- (upp till 20 kg).
   Nordic Games AB, Box 59, 663 00 Skoghall.
   Tel. 054-188318 kl. 12-15, helger stängt under sommaren.